Nº 75 NORMA Editorial

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

4,95 €
Junio 2006

SHIN CHAN
¡CONÓCELO A FONDO!

DREAMWORKS

VECINOS INVASORES
ANIMALES A RAUDALES

ZUMBAOS
¡EL HUMOR MÁS SALVAJE!

9 771576 222004 75

JIMMY NEUTRON VS. DEXTER

X-MEN
LA DECISIÓN FINAL
ACCIÓN MUTANTE


BRATZ
Genie Magic
BANDAI
@FAFNIR98
ESCANEO REALIZADO POR
Entra en un
mundo de magia
y diversión ...
...con la Colección
Genie Magic
¡Las únicas chicas tan atrevidas como tú!

¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

SuMaRiO:

75

BiENVENiDO

¡Hola, dibucolega! Ya estamos muy, muy cerca del final del curso y las vacaciones de verano, ¡bieeeeen! Y la mejor manera de prepararte para la esperada temporada estival es leerte esta revista de arriba a abajo y enterarte de todas las novedades de la tele, el cine y los cómics. Y no te olvides de las lecciones de dibujo más útiles e interesantes. ¿Estás preparado para la dibuinformación? ¡Pues adelante!

¡DIBUS! Nº75
Junio 2006

Director: Àlex Fernández

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Àlex Fernández, Eduardo Quindós y Óscar Valiente.

Jefe de maquetación: Manu Ansemil.

Maquetación: Alberto Basanta.

Colaboradores: Manu Ansemil, Andrés Barzi, J. C. Bonache, LuisD, Javier Espila, Marc Galante, Àlex López, Isidre Monés, Joan Moreno, Paula&Crego, Pau Plana, Genís Puig, David Ramírez, Juanjo Sarto, Núria Teuler y Daniel Torres.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Adjunta a dirección: Elisenda Díaz.

Edición: Eva Alonso, Àlex Fernández y Carles M. Miralles.

Marketing: Eduardo Quindós.

Representación de autores: Jesusa Iglesias.

Producción: Flor Castellanos, Marià Martí y Laura Martínez.

Diseño Gráfico: Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Jordi Carlos, Verónica Pérez, Leo Pérez, Rebeca Podio, Pau Serra y Héctor Tomás.

Contabilidad: Rosa García y Ángeles Marcos.

Responsable de Distribución: Mercé Casero.

Distribución: Mónica Ávila, Xavi Domènech, Diop Gandiaye, Rafael Gómez, Sergio Gómez, Manuel Lorente, Sandra Pellicer, Dolors Romero, Juan Carlos Sánchez, Anabel Serrano y Lluís Vives.

Internet: Albert Bad[illegible]

Prensa: Josefin[illegible]a.

Comunicación: [illegible]án Clemente.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
revistadibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com

Dibutienda, suscripciones y números atrasados:
Tel.: 902 120 144

Imprime
Litografía ROSÉS

Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 658 64 48)

ISSN
1576-222-X

Depósito legal
B-52787-2000

Difusión controlada por OJD



www.NormaEditorial.com

Pág. 26

VS.

Este mes, hemos decidido comparar dos de las mentes más geniales y sobresalientes de la pantalla televisiva: **Jimmy Neutron** y el bueno de **Dexter**. Los dos son jóvenes, inventores y un tostón para sus profes, pero... ¿cuál será el verdadero genio?

X-MEN: LA DECISIÓN FINAL

Corre al cine, la esperadísima tercera parte de **X-MEN** ya está aquí. Nuevos personajes, tanto en el bando de los buenos, como en el de los malos, nuevas aventuras, nuevas sorpresas... ¡qué emoción! ¡Quiero ir a verla...!



Shin chan

¿Crees que lo sabes todo sobre el gamberrete más famoso de la tele? Pues va a ser que no. Descubre a los personajes menos conocidos, por qué le llaman **Shin chan** si su nombre es Shinnosuke Nohara y las letras de sus canciones.





LOS CÓMICS DE ¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

Nº 75

¿Quieres saber dónde están y de qué van los cómics de la revista? Pues toma nota, dibucolega...


La pandilla de Dibu
Guión y dibujo: Alex López
BORRÓN, DICE MINA QUE VAYAS A AYUDARLA.
DIBU OS HA ENCARGADO PINTAR LOS NUEVOS ÁRBOLES.
DECIDLE A ESA MANDONA QUE BORRÓN ESTÁ EN SU HORA DE LA SIESTA. QUE LOS PINTE ELLA.
¡GRRR! ¡NO TRAGO A ESTE BORRÓN!
YO TAMPOCO. NO ACABO DE ENTENDER QUE DIBU LE HAYA DEJADO QUEDARSE EN MUNDO DIBU.
¡JUA, JUA, JUA! ESTOS DIBUBOBOS SE PIENSAN QUE VOY A TRABAJAR EN SU PASTELOSO MUNDO DE COLORINES.
CON LO BIEN QUE SE ESTÁ ECHANDO UNA CABEZADITA A LA SOMBRA...
ZZZZZZ
¡¡CONQUE MANDONA, ¿EH?!! ¡¡LEVÁNTATE HOLGAZÁN!! ¡¡QUE AHORA LOS VAS A PINTAR TÚ TODOS!! ¡¡POR LISTO!!
GLUPS...
¡UNF!
...Y QUE NO QUEDE NADA SIN PINTAR O LE DIGO A DIBU QUE HAS ESTADO ECHÁNDOTE UNA SIESTA MIENTRAS YO TRABAJABA. JI, JI, JI.
¡GRRRFTX!
@FAFNIR98



actualidad

¡¡POR FIN SE ACABA EL COLE!!

Empezamos con la noticia más esperada del año para todo el mundo... ¡se acaba el cole! Sí, dibucolega, parecía que no llegaba, pero como cada año, siempre se acaba. Ya sabes, a partir de la segunda o tercera semana de junio, según al cole al que vayas, a pensar en fiesta, fiesta y... ¡fiesta!



WINNIE THE POOH YA TIENE ESTRELLA DE HOLLYWOOD

El osito **Winnie**, creado en 1926 por **Alan Alexander Milne**, y llevado a la tele en 1966 por Dinsey, ha sido galardonado con una estrella en el paseo de la fama de Hollywood, por todos esos años de diversión y entretenimiento. Se lo merecía, ¿no?



JAPONÉS PARA GENTE MANGA 2

Japonés para gente Manga
María Ferrer · David Ramírez
NORMA Editorial

Si quieres aprender el japonés necesario para ser capaz de leer tus propios manga en su idioma auténtico, no te pierdas el segundo volumen de la exitosa colección JAPONÉS PARA GENTE MANGA. ¡Otaku total!

JUEGO DE CARTAS DE NARUTO

Ya se está preparando la versión española de uno de los juegos de cartas intercambiables más espectaculares: el de NARUTO. Este juego ya se está distribuyendo en los EE.UU. (USA) y por lo que hemos podido saber es muy, muy bueno. Próximamente, en *Cartas en Juego*!



estrenos/pelis

YA SE HA ACABADO EL CUBO MÁGICO



La segunda parte de DRAGON HILL, EL CUBO MÁGICO, ya está finalizada. Han sido dos años de duro trabajo entre Polsat, Disney Channel y Canal Sur Televisión. Ya tenemos ganas de verla animada, pero, para abrir boca, el primer cartel... ¡alucina!

cumpleaños

FELICIDADES, DONALD

El 9 de junio es el 72 cumpleaños de **Donald**, el pato más gruñón y carismático de Disney. Si quieres celebrarlo, Toon Disney te ofrece, ese mismo día, un maratoon inolvidable de 24 horas. ¡Patointerminable!



Tele

KIKA SUPERBRUJA HECHIZA LA TELE

La pequeña heroína de los libros más divertidos, **Kika Superbruja**, ha entrado con fuerza en las teles públicas, concretamente en TVE1, con su súper serie de animación. Dicen que utiliza su libro para hechizar a sus espectadores, ¡hechizos de diversión pura!



LA ABEJA MAYA CUMPLE 30 AÑOS

La **Abeja Maya** ya tiene 30 años. Y no lo parece, porque cada día está más joven y divertida. Actualmente, puedes seguir sus aventuras en Boomerang, el canal donde están todos los dibujos animados de siempre.

NUEVA SERIE DE SUPERHÉROES

En EE.UU. van a otro ritmo. Si meses pasados te presentábamos las nuevas series de **Superman** o **Hellboy**, este mes le toca el turno a LEGIÓN DE SUPERHÉROES, una nueva serie al estilo de TEEN TITANS, que promete, ¡vaya si promete!



parques de atracciones

CARIBE ACUATIC PARK



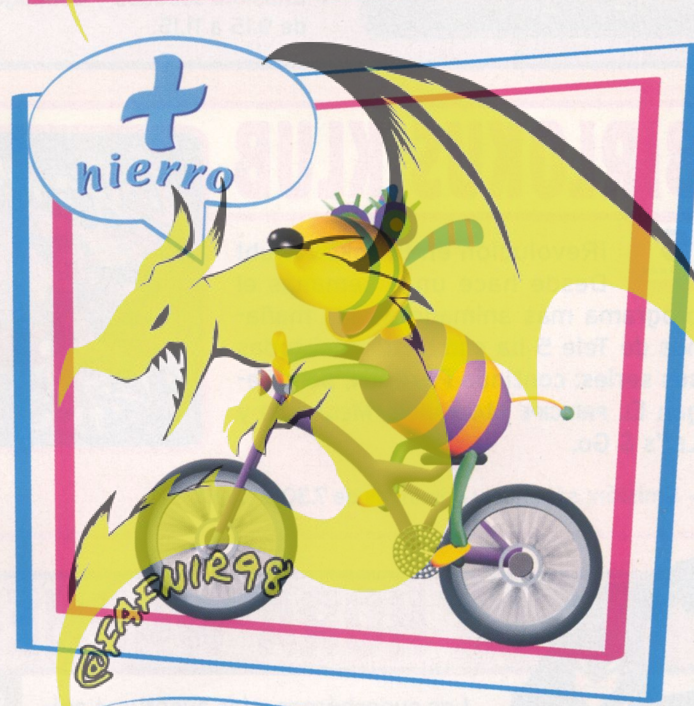
¡Ya están en marcha los toboganes! ¡Ya funcionan las piscinas! ¡Ya ha abierto sus puertas CARIBE AQUATIC PARK de PORTAVENTURA! Y no te lo pierdas, porque con sus 35.000 metros cuadrados y atracciones como Río Loco, El Torrente, La Laguna de Woddy o El Triángulo de las Bermudas, ¡la diversión se multiplica!


TOM
Guión y dibujo: Daniel Torres
DANIEL TORRES
@FAFNIR98













la Bella Easo

El Mando

¡Yuuupi! ¡Se acercan las vacaciones! Y la programación infantil se pone cada vez más calentita... ¡haz caso a *El Mando* y prográmate las mejores sesiones televisivas!

ZON@DISNEY

1

Natalia, **Gonzalo** y la mayor heroína de la tele, **Kim Possible**, siguen presentado el programa infantil de Disney. No te pierdas sus reportajes, sus clips, sus entrevistas y, claro, sus series animadas: AMERICAN DRAGON, HOUSE OF MOUSE, LA BANDA DEL PATIO y BRANDY Y MR. WHISKERS.



▶ **Emisión:** sábados y domingos de 9.15 a 11.15.

MEGATRIX

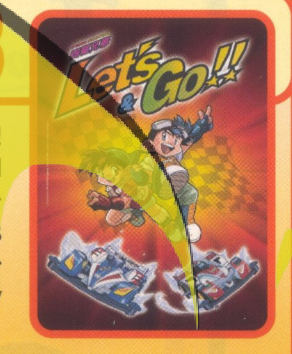
ANTENA 3

Desde hace cosa de un mes, le ha salido un duro competidor a **Bob Esponja** en las mañanas de Megatrix: **Jaden Yuki**, el protagonista de la segunda parte de **YU-GI-OH!**

- JIMMY NEUTRON
- ART ATTACK
- MALCOM IN THE MIDDLE
- EL PRÍNCIPE DE BEL AIR
- BOB ESPONJA
- LIZZY MCGUIRE
- YU-GI-OH! GX

▶ **Emisión:** sábados y domingos de 8.05 a 12.15.

BIRLOKUS KLUB



5 TELECINCO

¡Revolución en Birlokus Klub! Desde hace unas semanas el programa más animado de las mañanas de Tele 5 ha cambiado casi todas sus series: continúa POKÉMON, pero llegan EL PRÍNCIPE MACKAROO, MEDABOTS y LET'S & GO.

▶ **Emisión:** sábados y domingos de 7.30 a 10.00.

LOS LUNNIS

2

LOS ANIMALES DEL BOSQUE, LAS AVENTURAS DE JACKIE CHAN, AVENTURAS EN PAÑALES, CAILLOU, LOS LUNNIS. LA SERIE, BENJAMÍN, EL ELEFANTE, KIKA SUPERBRUJA y CAMPEONES. ¿Pero cuántas series dan en este programa? Seguro que una de tu gusto, enganchas...

▶ **Emisión:** de lunes a viernes de 7.30 a 9.30, de 13.00 a 15.00 y de 17.30 a 19.00.

LA HORA WARNER

1

Los superhéroes y las aventuras animadas más divertidas continúan siendo los reyes de la hora más Warner de la tele. No te pierdas estas series:

- BATMAN ANIMATED
- LOONEY TUNES
- THE BATMAN
- DUCH DODGERS
- TOM Y JERRY

▶ **Emisión:** sábados y domingos de 8.00 a 9.00.

CUATROSFERA

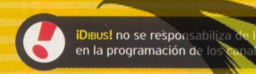


Horas y horas de diversión en el programa infantil de Cuatro. No te pierdas su programación, es muy completa y súper divertida, sus concursos, sus reportajes de videojuegos y todos sus contenidos... ¡Cuatro-entérate!

▶ **Emisión:** De lunes a viernes de 7.30 a 9.00 y sábados y domingos de 7.30 a 15.00.

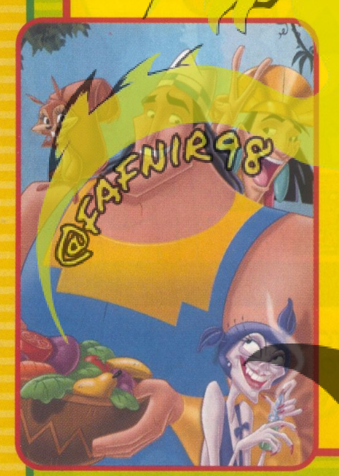


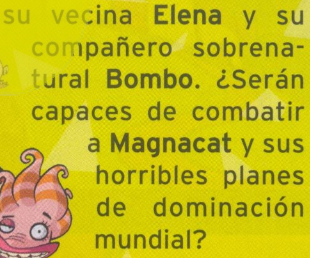




DIGITALES

EL EMPERADOR Y SUS LOCURAS





La malvada **Yzma** ha convertido a **Kuzko**, el emperador de un reino mítico que se esconde entre las montañas, en una llama. Quiere quedarse con su trono, pero no cuenta con **Pacha**, un campesino bonachón, que se encuentra con **Kuzko** e intentará ayudarle a recuperar su trono. Si no la viste en cines, ¡Ésta es tu ocasión!

► **Emisión:** sábado 17 a las 15.30.

MONSTER ALLERGY



Zick Barrymore continúa con sus historias de monstruos y espíritus junto con su vecina **Elena** y su compañero sobrenatural **Bombo**. ¿Serán capaces de combatir a **Magnacat** y sus horribles planes de dominación mundial?

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.00 y a las 17.50.

ACTION MAN A.T.O.M.



¿Te gusta el nuevo estilo de **Action Man**? Ya no parece el mismo, ¿eh...? Pues para que no te pierdas ninguna de sus aventuras, este mes vas a poder ver ¡hasta cuatro capítulos seguidos! Date una vuelta por www.jetix.es, hay mogollón de regalos escondidos.

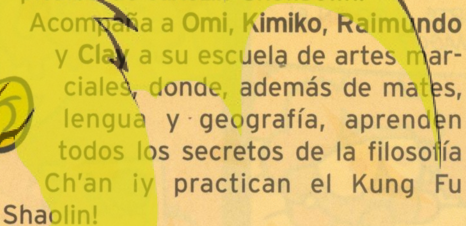
► **Emisión:** dias 10, 11, 17, 18, 24 y 25 a las 12.30.

DANNY PHANTOM

Danny Phantom es un chico normal, que un día, tras un accidente, se convierte en un superhéroe que lucha contra los fantasmas: **Danny Phantom**. Es mitad chico, mitad fantasma y en sus ratos libres aprovecha para acabar con las fuerzas malignas que amenazan el planeta. ¡Es un buenazo!

► **Estreno:** viernes 9 a las 15.20.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 15.20 y 19.30 y sábados y domingos a las 13.45 y 17.55.

XIAOLIN SHOWDOWN



Ya están aquí los nuevos capítulos de XIAOLIN SHOWDOWN. Acompaña a **Omi**, **Kimiko**, **Raimundo** y **Clay** a su escuela de artes marciales, donde, además de mates, lengua y geografía, aprenden todos los secretos de la filosofía Ch'an ¡y practican el Kung Fu Shaolin!

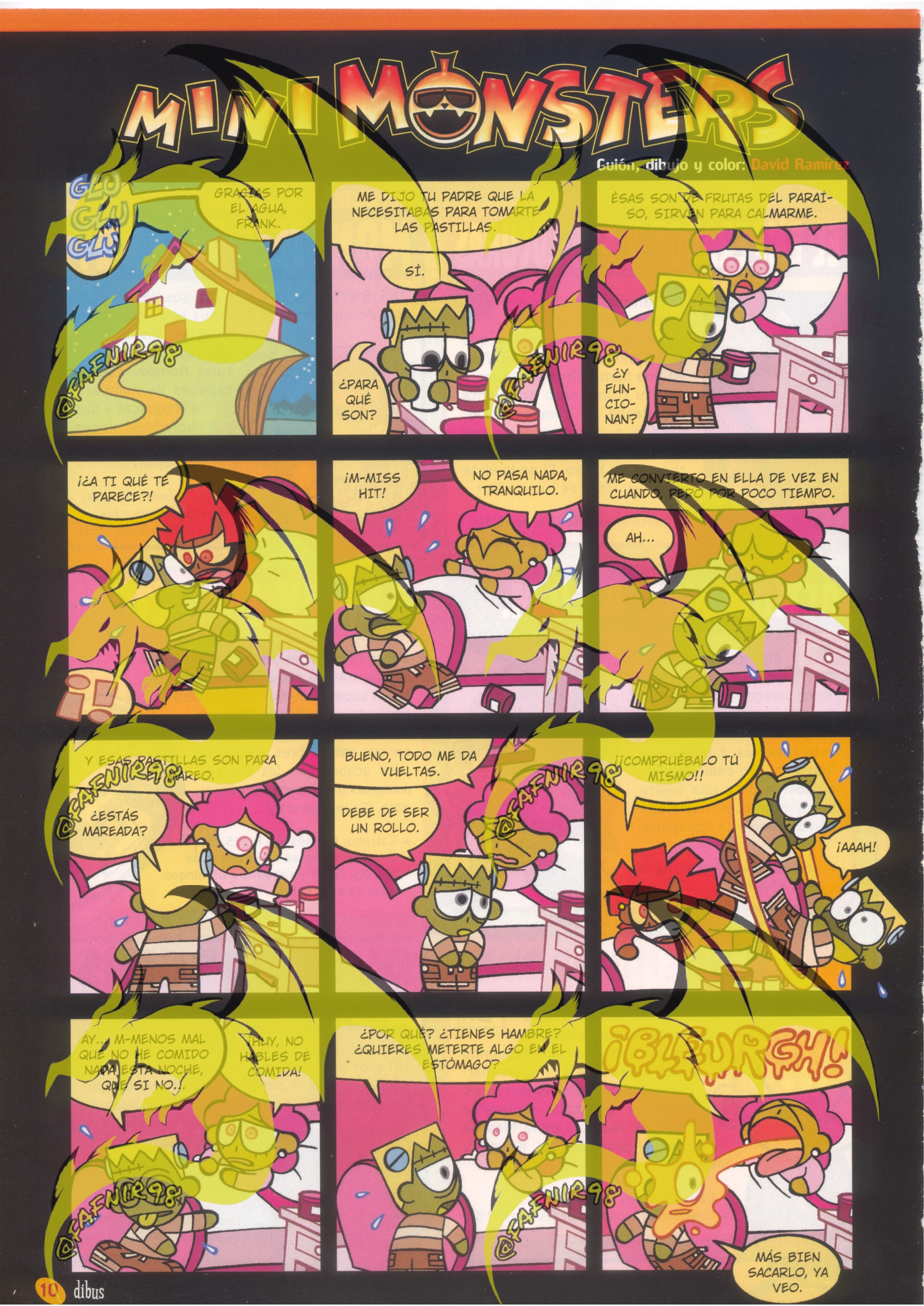
► **Estreno:** lunes 19 a las 17.55.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 17.55.

DUCK DODGERS

El **Pato Lucas** es congelado, accidentalmente, dentro de una nave espacial en el siglo XXI y encontrado y descongelado 351 años después por el doctor **I.Q Hi**. Convence a todos que en el pasado era un experto explorador espacial y lo convierten en **Duck Dodgers**, ¡el héroe espacial más torpe de todos!

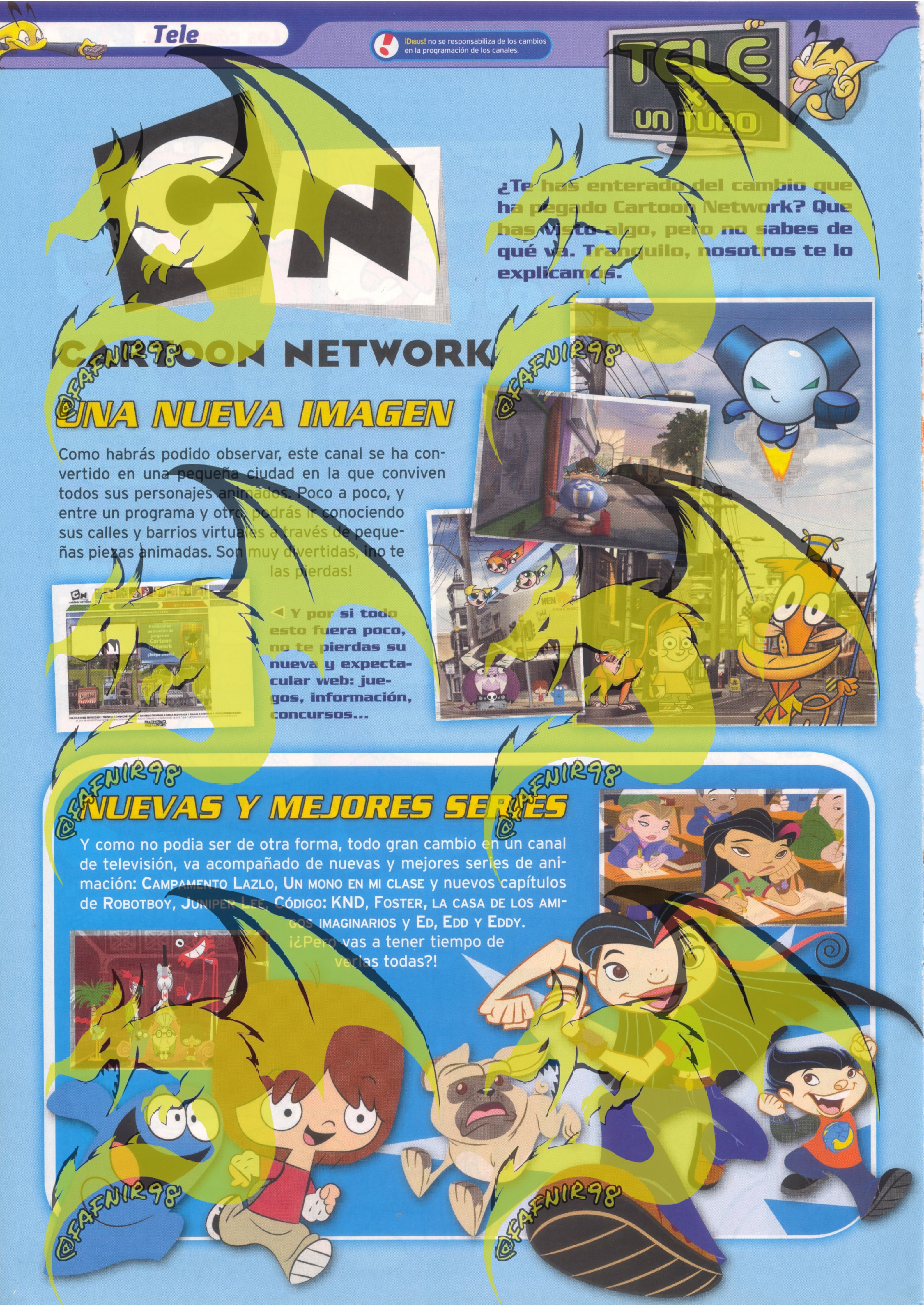


► **Estreno:** sábado 3 a las 10.45.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 17.55.


MINI MONSTERS
Guión, dibujo y color: David Ramírez
GLU GLU GLU
GRACIAS POR EL AGUA, FRANK.
ME DIJO TU PADRE QUE LA NECESITABAS PARA TOMARTE LAS PASTILLAS.
SÍ.
¿PARA QUÉ SON?
ÉSAS SON DE FRUTAS DEL PARAÍSO, SIRVEN PARA CALMARME.
¿Y FUNCIONAN?
¡¿A TI QUÉ TE PARECE?!
¡M-MISS HIT!
NO PASA NADA, TRANQUILO.
ME CONVIERTO EN ELLA DE VEZ EN CUANDO, PERO POR POCO TIEMPO.
AH...
Y ESAS PASTILLAS SON PARA EL MAREO.
¿ESTÁS MAREADA?
BUENO, TODO ME DA VUELTAS.
DEBE DE SER UN ROLLO.
¡¡COMPRUÉBALO TÚ MISMO!!
¡AAAH!
AY... M-MENOS MAL QUE NO HE COMIDO NADA ESTA NOCHE, QUE SI NO...
¡HUY, NO HABLES DE COMIDA!
¿POR QUÉ? ¿TIENES HAMBRE? ¿QUIERES METERTE ALGO EN EL ESTÓMAGO?
¡BLEURGH!
MÁS BIEN SACARLO, YA VEO.
@FAFNIR98


MMM, HOY HAS COMIDO ESPÁRRAGOS, ¿NO?
CON AJOS OSCUROS.
MMM. PUES LOS AJOS...
...NO LOS NOTO...
V-VALE.
AHORA SÍ, GRACIAS.
¿DÓNDE ESTÁ EL LAVABO?
PARA LIMPIARME LA CARA...
¡¡YA TE LA LIMPIO YO A TORTAS!!
¡HUY, PERDONA!
A-AY... N-NO PASA NADA... JE, JE.
¿Q-QUIERES JUGAR A ALGO?
¿TIENES ALGUNA CONSOLA?
NO, QUE SE ME CANSA LA VISTA...
¿Y UN KARAOKE ENTRE LOS DOS?
ME DUELE LA GARGANTA...
¿Y UN P-PARTIDO DE...?
TENGO LOS HUESOS FRÁGILES.
¿Y S-SI...?
SOY ALÉRGICA.
...
¡Y-YA SÉ! ¿QUÉ TE PARECE J-JUGAR AL VEO-VEO?
¡VALE!
¡VEO UN PRINGAO! ¿QUIÉN ES?
ÑEK
¿NECESITÁIS ALGO, CHICOS?
S-SÍ...
¿T-TIENE M-MÁS P-PASTILLAS C-CALMANTES D-DE ÉSTAS?
ZAS
ZAS
...

¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.



¿Te has enterado del cambio que ha pegado Cartoon Network? Que has visto algo, pero no sabes de qué va. Tranquilo, nosotros te lo explicamos.

CARTOON NETWORK UNA NUEVA IMAGEN

Como habrás podido observar, este canal se ha convertido en una pequeña ciudad en la que conviven todos sus personajes animados. Poco a poco, y entre un programa y otro, podrás ir conociendo sus calles y barrios virtuales a través de pequeñas piezas animadas. Son muy divertidas, ¡no te las pierdas!

◄ **Y por si todo esto fuera poco, no te pierdas su nueva y espectacular web: juegos, información, concursos...**

NUEVAS Y MEJORES SERIES

Y como no podia ser de otra forma, todo gran cambio en un canal de televisión, va acompañado de nuevas y mejores series de animación: CAMPAMENTO LAZLO, UN MONO EN MI CLASE y nuevos capítulos de ROBOTBOY, JUNIPER LEE, CÓDIGO: KND, FOSTER, LA CASA DE LOS AMIGOS IMAGINARIOS y ED, EDD Y EDDY. ¡¿Pero vas a tener tiempo de verlas todas?!

CAMPAMENTO LAZLO

Esta nueva serie, ya en emisión, cuenta las aventuras de un grupo de chavales que están de vacaciones en el Campamento Guisante: un lugar maravilloso, ¡pero muy aburrido!

MARCHA BRASILEÑA

Lerdus, un alce neurótico y muy nervioso, es el culpable de que este campamento sea un rollo, no para de decir: esto no, eso es muy peligroso, aquello tampoco... ¡es un soso! Pero el aburrimiento va a durar poco... ¡hasta que llega un mono brasileño que está totalmente loco! Se llama **Lazlo** y cuando aparezca por el Campamento Guisante lo va a poner todo patas arriba.



CARTOON NETWORK

De lunes a viernes a las 18.40 y sábados y domingos a las 18.00.

Y no te pierdas a sus dos colegas: Raj es un elefante hindú maníaco-compulsivo y Palique es un rinoceronte enano muy listo. Normales no, ¡divertidos!

UN MONO EN MI CLASE

Imagínate ir a un cole especial, con unos compañeros muy animales y un montón de carteles que dicen: "Prohibido dar de comer a los demás estudiantes".

UNA ANIMALADA DE COLE

Simón León, es enviado, por error, a una escuela un poco rara: una donde estudian los cachorros de los animales que viven en el zoo. ¡Y son todos animales! Afortunadamente, el primer día de clase conoce a **Jake**, un mono no muy listo, que se convierte en su mejor amigo. A partir de entonces, el día a día de la vida escolar de **Simón** se convierte en una aventura constante y... ¡salvaje, dibucolega!

De los creadores de ¡Mucha lucha! o Baby Looney Tunes llega una comedia llena de situaciones realmente bestias.





Pero no todo van a ser novedades en los canales digitales, ¿no? Pues no, porque los programas infantiles de los canales nacionales se ponen las pilas cuando se aproxima el verano y estrenan bombazos como Yu-Gi-Oh! GX. ¡Ojo al dato!

La Duel Academia

Esta es la segunda parte de la serie Yu-Gi-Oh!, todo un fenómeno que ha traspasado el mundo del manga y la animación. En esta ocasión, se narran las aventuras de **Jaden Yuki** , un joven estudiante de la Duel Academia, una prestigiosa institución donde se enseñan los secretos del combate de cartas.

Una historia totalmente nueva, con nuevos personajes, retos y enemigos, pero con las mismas dosis de acción, aventuras y situaciones divertidas.

Acción GX

Yuki hereda una carta del legendario duelista **Yugi Moto**, el prota de la primera parte de esta serie, y decide convertirse en maestro de combates de cartas. Por eso, se presenta a las pruebas de acceso de la Duel Academia, pero en el examen se pone nervioso y saca muy mala nota. Las cosas no empiezan bien para **Yuki**, que deberá recuperar el crédito perdido en los exámenes de acceso a base de duelos y retos. ¡Que empiece el juego!

EMISIÓN

ANTENA 3

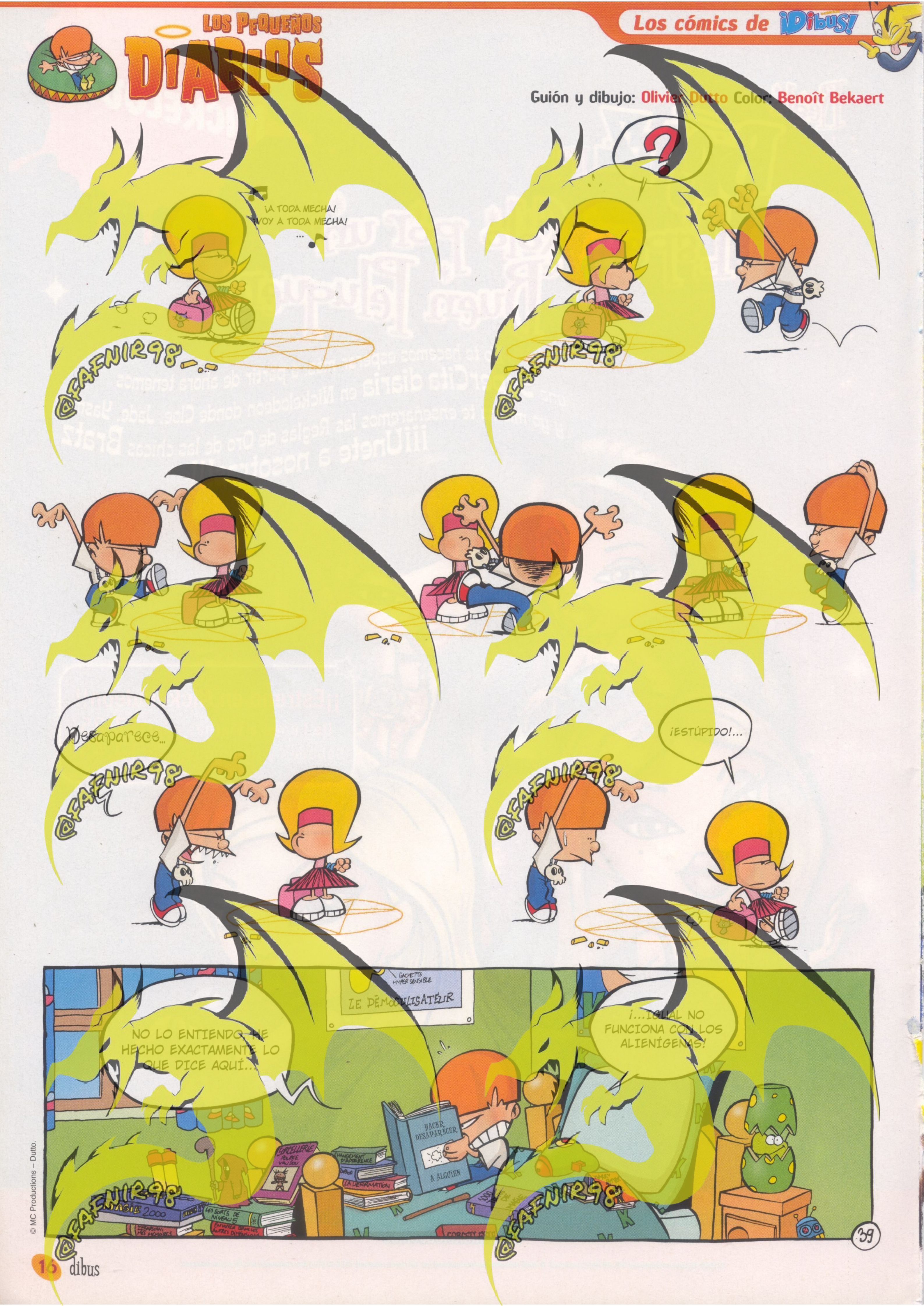
Dentro de Megatrix, sábados y domingos a las 8.30.

Sabías que...

- Yu-gi-oh significa "el rey de los juegos".
- El genio que ha creado todo este universo se llama **Takahashi Kazuki**, ¡el rey de los manga!
- GX significa *duel generation next*: la nueva generación de duelistas.
- La primera serie tiene 224 episodios y en Japón ya llevan más de 70 episodios de Yu-Gi-Oh! GX ¡y siguen haciendo!
- **Yuki** queda en el puesto número 110 de las pruebas de acceso, ¡pero consigue ganar a su examinador en un duelo!

Takahashi Kazuki


NICKELODEON
Regla Bratz Nº1
Espera Solo por un Buen Peluquero
No te hacemos esperar más, a partir de ahora tenemos una SuperCita diaria en Nickelodeon donde Cloe, Jade, Yasmin y yo misma te enseñaremos las Reglas de Oro de las chicas Bratz
¡¡¡Únete a nosotras!!!
¡¡Estreno en Nickelodeon!!
De Lunes a Viernes a las 17:25.
Sábados y Domingos a las 14:45.
Nickelodeon está disponible en Digital +, ONO, Telecable, R, Euskatel, Imagenio, Jazztel y Local Media.
www.nickelodeon.es
© 2005 Viacom International INC. All rights reserved. © 2005 Nickelodeon International Inc. All rights reserved. TM & © MGA Entertainment, Inc. All rights reserved.


LOS PEQUEÑOS DIABLOS
Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert
¡A TODA MECHA! ¡VOY A TODA MECHA!
...
?
Desaparece...
¡ESTÚPIDO!...
NO LO ENTIENDO. HE HECHO EXACTAMENTE LO QUE DICE AQUÍ...
¡...IGUAL NO FUNCIONA CON LOS ALIENÍGENAS!
HACER DESAPARECER A ALGUIEN
39



Disney's
KUZCO:
UN EMPERADOR EN
EL COLE
LA NUEVA SERIE DE TV
2+2=4
¡QUÉ DESFASE, KUZCO EN CLASE!
ESTRENO EL 26 DE JUNIO A LAS 18:30H
SÓLO EN DISNEY CHANNEL
DISNEY CHANNEL
LO PODRÁS VER EN
DIGITAL+
Dial 30
© Disney
@FAFNIR98



VECINOS INVASORES

Una urbanización de lujo ha ocupado la mitad del bosque de Vernie y RJ... ¿y ahora qué? Pues empieza la guerra contra los humanos.

AL OTRO LADO DEL BOSQUE

Acaba de llegar la primavera y **Vernie** y sus coleguillas salvajes del bosque despiertan de su letargo invernal... ¿pero qué ha pasado? ¿Qué es esta cosa larga y verde que divide el bosque por la mitad? Esta cosa se llama seto -les dice el descarado **RJ**- y al otro lado, unas criaturas llamadas humanos, han construido un barrio cerrado.

¿Pero qué es un seto? Una seta macho o un sapo raro...

QUÉ "PESAOS" SON LOS HUMANOS

RJ convence a **Vernie** y a sus compañeros de que saltar el seto y aprovechar los restos de comida de los humanos es una gran idea, **Vernie** no lo tiene claro, pero finalmente piensa... ¡hay que aprovecharlo! Al otro lado se encuentran con **Gladys**, la furiosa presidenta de la comunidad de propietarios, y con **Dwayne** "el exterminador", un tipo equipado con la última tecnología que ha sido contratado para atraparlos. La guerra entre los animales del bosque y los humanos de la urbanización ya ha empezado... ¿quién la ganará?

Gladys no debe de estar muy contenta, la factura del mecánico le saldrá carilla...

RJ

Es el típico buscavidas encantador capaz de convencerte de cualquier cosa. Vive la vida al día e improvisa constantemente, pero esta vez se ha metido en un lío... ¡muy grande para un mapache!



Dwayne se cree un Rambo de la captura de animales salvajes y se toma su trabajo como una misión para salvar el planeta... ¡pero le costará más de lo que piensa!

OZZIE Y HEATHER

Son el padre y la hija de una familia de zarigüellas con el don de la actuación. ¿Que por qué? Porque **Ozzie** siempre se hace el muerto para engañar a la gente y **Heather** se muere... ¡pero de vergüenza!

VERNIE

Es el líder de la comunidad de animales y como buen jefe es cariñoso, generoso y muy currante, pero un poco neurótico e inseguro. Ya sabes... nadie puede ser perfecto.

STELLA

Esta mofeta presumida siente que la vida le ha jugado una mala pasada, ¡mira que nacer como una apestosa criatura! Siempre parece enfadada, no soporta las tonterías y es muy dura con ella misma.

HAMMY

El personaje más divertido del grupo es una ardilla hiperactiva y algo alocada, que tiene la inocencia de un niño y no puede evitar decir lo que piensa. Es un tío raro pero... ¡lleno de energía!

LA VERDAD DE RJ

Aunque RJ parece un mapache enrollado, no te fíes... pierde toda la reserva de comida del oso **Vincent** cuando intentaba robársela y éste le dice que o recupera toda la comida en una semana o hará hamburguesas de mapache. ¡Ups! ¡Qué mal rollo! Entonces es cuando intenta convencer a todos los animalillos para saltar el seto y coger la comida de los humanos, pero ¿será capaz de traicionarlos?

Este **RJ** es un liante: que si nos han quitado medio bosque, que si hemos de coger la comida que les sobra a los humanos...



OVER THE HEDGE (EL CÓMIC)

Esta divertida película está basada en un cómic americano titulado OVER THE HEDGE, que significa: Sobre el seto. Son tira cómicas, en blanco y negro, de cuatro o cinco viñetas que se publican diariamente en los periódicos. En ellas encontramos a un **RJ** más descarado que nunca y a un **Vernie** a punto de estallar que viven al otro lado del seto e intentan imitar la forma de vida humana. Si te gusta la peli... ¡no te pierdas los cómics editados por Azake!

DREAMWORKS: ANIMA QUE TE ANIMARÁS

Después de Pixar y la propia Disney, DreamWorks es el estudio de animación más productivo del mundo. Saltaron a la fama con su reinterpretación de las fábulas clásicas en SHREK, dejaron a medio mundo sorprendido con EL ESPANTATIBURONES y MADAGASCAR y ahora contraatacan con VECINOS INVASORES... ¿Qué otras ideas tendrán en mente? Por el momento sabemos que preparan una película de ratones superespías: (FLUSHED AWAY) y otra de osos pandas especialistas en artes marciales (KUNG FU PANDA).

¿Un panda haciendo artes marciales? Pues tendrá que perder un poco de peso...

Ardillas, zarigüellas y ahora ratoncillos, ¡los roedores están de moda!

¿QUÉ SE ESCONDE DETRÁS DEL SETO?

Éstas son algunas curiosidades y secretillos de la peli:

- Para planificar esta peli se dibujaron cerca de 52.000 paneles de *storyboard*, ¡menudo trabajo!
- Todos los humanos de la urbanización conducen un todoterreno, ¡contaminación por un tubo!
- La parte interior del seto está inspirada en el que hay enfrente de los estudios de animación de DreamWorks, ¡vaya copiada!
- En una primera versión, una comadreja llamada **Ratso** moría atropellada por un camión y la enterraban en una caja de pizzas, ¡qué bestias!
- En esa primera versión, **RJ** y **Vernie** le daban un laxante al perro del malo para mantenerle ocupado, sin comentarios...



SAINT SEIYA
Los Caballeros del Zodiaco
Coleccíónalos todos
más de 30 caballeros disponibles
con armaduras transformables
www.bandaieurope.com
Dragón
AIOROS
SAGITARIO
Sagitario
Pegaso
BANDAI
Ayuda a Seiya y sus amigos a conquistar las
12 casas del zodiaco y conseguir la armadura de oro.

X-MEN
LA DECISIÓN FINAL

Ya está aquí X-Men 3: La decisión final, la última película de los mutantes más chanantes. Más acción, más intriga y nuevos personajes en esta nueva entrega, que parece ser la última. ¡No te la pierdas!

EN LOS CAPÍTULOS ANTERIORES...

En la primera parte de X-Men conociste a los discípulos de **Xavier: Pícara, Lobezno, Tormenta, Cíclope** y **Jean Grey**. Conociste la Mansión X y supiste, de primera mano, quién es **Magneto** y cómo se las gastan sus secuaces. X-Men 2 te presentó a algunos mutantes más, como **Rondador Nocturno** o el **Hombre de Hielo**, supiste qué es "Cerebro" y presenciaste la alianza más extraña entre los **X-Men** y **Magneto**. Juntos querían detener a un enemigo común, **William Striker**, que pretendía acabar con todos los mutantes del planeta.

Lobezno y compañía se las verán con cientos de mutantes rebeldes... ¿Será el fin de la Patrulla X?

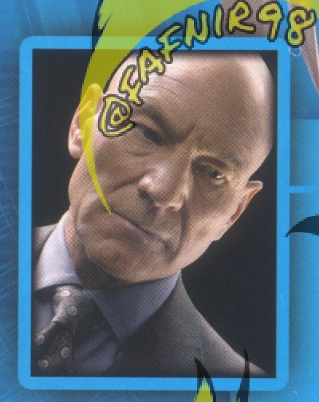
Lobezno, el mutante más carismático, vuelve más fuerte que nunca para plantar cara a los villanos.

LOS MUTIS QUE YA CONOCES



LOBEZNO

Cuenta con garras de metal irrompible y una capacidad para curarse cualquier herida. Deberá enfrentarse a nuevos problemas, que no podrá solucionar con su fuerza bruta.



PR. XAVIER

El profesor sigue buscando la paz entre los humanos y los mutantes. Pero las cosas cambian, la batalla se acerca. ¿Qué va a hacer el líder de los X-Men?



JEAN GREY

Vuelve la telépata pelirroja. Pero esta vez con los poderes mentales aumentados y con nuevos problemas de orientación. ¿Quiénes son sus amigos?



MAGNETO

¡El mutante más poderoso ha reclutado a nuevos guerreros! Está listo para empezar una nueva guerra contra la humanidad y sus protectores.

ESTRENO:
26 DE MAYO



LA NUEVA PELÍCULA

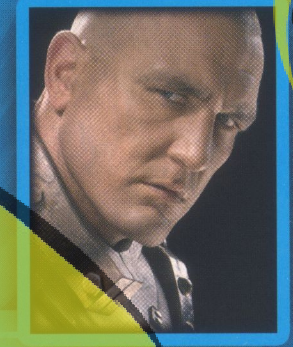
En esta tercera película, los **X-Men** vuelven a enfrentarse a **Magneto** y sus incondicionales. Estallará la batalla final por la supervivencia de los mutantes y de la Tierra, y es que ha aparecido una cura que puede transformar a los mutantes en humanos, pero... ¿deben transformarse en humanos? También sabrás que le ocurrió a **Jean Grey**, que parecía muerta al final de **X-MEN 2**. Conocerás cómo está aquella historia de amor entre el **Hombre de Hielo** y **Pícara**. Y descubrirás nuevos y fascinantes personajes como la **Bestia** o **Juggernaut**, que lucharán en esta gran batalla final que se anuncia.

LOS NUEVOS MUTANTES

ÁNGEL

Con sus alas es capaz de volar. Su padre no acepta su condición mutante, por eso busca una cura. Sin saberlo, está a punto de desencadenar grandes acontecimientos.

Los nuevos mutantes no decepcionarán para nada. ¡Qué poderes más raros!



BESTIA

Es un científico muy inteligente que posee una gran fuerza y agilidad. A raíz de uno de sus experimentos, aumenta sus poderes mutantes, pero se transforma en una gran bestia de color azul.



JUGGERNAUT

Es el más fuerte de los mutantes. Nadie puede atravesar su armadura. Nadie puede dominarle. ¡Nada puede parar a **Juggernaut**!



CALISTO

Su mutación le permite detectar y localizar los poderes de los otros mutantes. ¡Jugará un papel importante en esta aventura!



LOS TRAJES

Los trajes que llevan los **X-Men** son supermolones, pero no siempre han sido así. En los cómics han llevado muchos trajes distintos, siempre con una gran X, y normalmente hechos de licra. ¡Sí, sí, dibucolega, como la ropa interior!

Magneto siempre ha vestido de rojo y ha llevado ese casco para evitar el poder de Charles Xavier.

En los cómics, Cíclope solía vestir de color azul.

Lobezno no sólo va vestido de negro como en la película, sino que suele llevar un traje amarillo.

Y TAMBIÉN TE GUSTARÁ...

ULTIMATE X-MEN

Con estos cómics conocerás por qué **Charles Xavier** creó su Instituto para nuevos talentos, descubrirás por qué la **Bestia** es azul, sabrás por qué **Magneto** es el mutante más poderoso del mundo, ¡y muchos otros secretos!

NEW X-MEN. ACADEMIA X

El cómic que te enseña todos los entresijos del Instituto creado por **Charles Xavier**. Aquí podrás conocer a **Emma Frost** y a todos los profesores de la academia. Si quieres convertirte en un buen **X-Men** ¡éste es tu cómic!

¿SABÍAS QUE...?

- En **X-Men 2** aparecían como estudiantes **Kitty Pride** y **Coloso**, y que en esta película ya son protagonistas.
- En los cómics de **X-Men**, **Pícara** sabe volar.
- El equipo original de **X-Men** estaba formado por **Cíclope**, **Jean Grey**, **la Bestia**, el **Ángel** y el **Hombre de Hielo**.
- Los creadores de **X-Men**, **Stan Lee** y **Steve Ditko**, también crearon a **Spiderman**.


7+
www.pegi.info
FINAL FANTASY IV
ADVANCE
GAME BOY ADVANCE
VENCE TU LADO OSCURO
¡El Reino de Baron está amenazado por siniestras fuerzas!
No te dejes conquistar por la llamada del mal y emprende la aventura para devolver la luz al mundo. Resucita un legendario FINAL FANTASY, con nuevas armas, nuevos enemigos y emocionantes nuevas mazmorras que harán arrodillarse incluso a los aventureros más duros.
Saca el héroe que llevas dentro.
FINAL FANTASY IV ADVANCE
Sólo para Game Boy.
GAME BOY micro
GAME BOY ADVANCE
www.nintendo.es
SQUARE ENIX
Nintendo
© 1991, 2005, 2006 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. ILLUSTRATION © 2005 YOSHITAKA AMANO. FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO.



¿Cuál es el verdadero genio?

JIMMY NEUTRON

James Isaac "Jimmy" Neutron tiene 10 años, es un poquito mayor que Dexter, pero igual de listo que el gafotas de Cartoon Network. Va peinado con un tupé enorme y siempre viste una camiseta con su símbolo: el átomo (la unidad de materia más pequeña, formada por protones y neutrones). Vive con sus padres y su perro robótico, Goddard, en Retroville, Texas, y todo el mundo lo conoce por sus grandes inventos.

Mientras todos los niños tienen problemas, Jimmy encuentra soluciones.

VS

EL GENIO DEL TUPÉ

Este genio, de no más de medio metro está destinado a salvar su pequeña ciudad de los malvados ataques de extraterrestres y profesores chiflados: el Rey **Goobot** y su hermano **Ooblar**, la enorme gallina mutante **Poultra**, el malvado e incompetente profesor **Finbarr Calamitous**, el **Chatarrero**, **Mekldar** o los "lindos" **Twonkies**. Si no fuera por **Jimmy**...

EL LABO DE JIMMY

El laboratorio de este genio está en una cueva bajo su casa, tiene una gran pantalla para controlar las amenazas extraterrestres, un superordenador, un periscopio para observar lo que pasa en la superficie y la estación de recarga de **Goddard**, ¡que sino se queda sin pilas!

JIMMY NEUTRON

- **Inteligencia:** ★★★
- **Imaginación:** ★★★★
- **Destreza:** ★★
- **Habilidad:** ★
- **Ídolo:** Isaac Newton
- **Mejor invento:** Goddard



Este mes nos preguntábamos quién sería el niño genio más inteligente... ¿Jimmy o Dexter?

DEXTER

Dexter es un niño de unos 8 años, bajito, cabezón y pelirrojo, que vive con sus padres y su hermana **Dee Dee**. Siempre lleva una bata blanca de científico y gafotas de pasta. Es muy inteligente, tanto, que resuelve los ejercicios de clase sin ningún tipo de problema, pues a él lo que le gusta es experimentar con peligrosos productos químicos y fabricar alucinantes inventos.

Para Dexter, cada día es un gran día para la ciencia.

EL GENIO DE LAS GAFAS

A diferencia del resto de los mortales, a **Dexter**, le flipan las mates y física y química, y usa su alocada imaginación para fabricar los cachibaches más alucinantes. Es bastante cabezota, radical y autosuficiente, pues siempre quiere salirse con la suya y demostrar que él tiene la razón y no sus compañeros. ¡Por eso es el más listo!

DEXTER

- Inteligencia: ★★★★
- Imaginación: ★★★
- Destreza: ★
- Habilidad: ★★
- Ídolo: Einstein
- Mejor invento: Robo Dexter 2000

EL LABO DE DEXTER

Justo debajo de su habitación se esconde su laboratorio informatizado. Todo está controlado por el ordenador central Quadraplex T-3000, al que **Dexter** llama cariñosamente "mi amor", y para poder entrar hay que pasar muchísimos *passwords*, insuperables para todo el mundo... ¡salvo para **Dee Dee**!



Una de las grandes diferencias entre estos dos cerebritos es su relación con el resto del mundo. Mientras Jimmy es un chico sociable y con muchos amigos, Dexter sólo tiene enemigos. ¿Por qué será...?

JIMMY TIENE AMIGOS...

Jimmy siempre va en pandilla e intenta solucionar los problemas de su pueblo con la ayuda de sus colegas. Son: **Carl**, un gordinflón que se lo pasa pipa doblando y colgando sus pantalones ¡un chico raro!; **Cindy Vortex**, la segunda chica más lista del cole; **Sheen**, un chico gracioso enganchado al SHOW DEL ULTRALORD; **Libby**, la voz de la conciencia del grupo; y **Nick**, el chico más *cool* del barrio.

¿QUIÉN INVENTA MÁS?

Como si fuese una competición de inventos o un concurso de talentos americano, el destino de estos dos niños se escribe con las letras de la ciencia. No paran de inventar, pero... ¿quién descubre mejores cosas?

JIMMYCACHIVACHES

Jimmy es famoso por su satélite tostadora, su pistola hipnótica o sus cohetes voladores. Pero, sin lugar a dudas, su mejor invento es **Goodart**, su perro robótico: un trasto que es, incluso, más listo que él.



...Y DEXTER SÓLO ENEMIGOS

En cambio, **Dexter** sólo tiene una amiga, su ordenador Quadraplex T-3000, el resto de sus conocidos son enemigos: su hermana **Dee Dee**, una niña malcriada, muy molesta y desgraciadamente mayor que él, que siempre se está colando en su laboratorio para destrozar sus inventos. Según él, es un error genético. Y **Mandrak**, el otro genio del cole, un chico muy listo, pero malvado, que está enamorado de **Dee Dee** y se avergüenza de su verdadero nombre: **Susan**. ¡Y quién no, dibucolega!

VALORACIÓN FINAL

He aquí, cara a cara e intelecto frente intelecto, dos de los genios precoces más listos. Y todos nos preguntamos... ¿cuál será el más inteligente y espabilado? Si miras las fichas de las primeras páginas, verás que sus porcentajes están muy igualados, si bien, uno parece más inteligente, el otro es más imaginativo y diestro. ¿Será **Jimmy** por defender a Retroville de los ataques extraterrestres más viles? ¿O **Dexter** por soportar a una pelmaza llamada **Dee Dee**? Otra vez, dibucolega, la solución final está en tus manos... o intelecto.

DEXTER-CACHIVACHES

Dexter tampoco se queda corto: ha inventado trajes robóticos, como el Robo Dexter 2000, un casco de control mental y un mando de descargas eléctricas. Pero el invento que más aprecia es la Quadraplex T-3000, una supercomputadora a la que se siente muy unido...

EMISIÓN

JIMMY NEUTRON

Nickelodeon: De lunes a viernes a las 9.50, 12.10 y 20.20 y sábados y domingos a las 8.20 y 17.25.

Antena 3: En Megatrix, sábados y domingos de 9.45 a 10.15.



Cartoon Network: De lunes a viernes, a las 9.30, 16.50 y 21.50 y sábados y domingos a las 7.30, 8.35 y 18.45.

24 Salón del Cómic de Barcelona



Un año más, está de vuelta el salón del cómic más internacional de nuestro país: El Salón del cómic de Barcelona. ¿Que no sabes qué es un salón? Pues pon atención...

Nociones básicas

- **Salón:** es una reunión anual de autores, editoriales y, sobre todo, lectores apasionados que buscan las últimas novedades de sus series preferidas y pasárselo bomba un fin de semana. ¿Quieres ser uno de ellos?
- **Cómics:** son historias contadas a través de dibujos, también se llaman historietas, tebeos o manga, si son de origen japonés. Las hay de humor, superhéroes, amor... ¡de todo tipo, dibucolega!
- **Superhéroes:** son unos tíos raros que visten trajes ajustados de colorines y tienen habilidades especiales: superfuerza, supervelocidad, visión de rayos X o incluso la capacidad de volar. Los cómics de superhéroes son los más populares... ¡no te los pierdas!
- **Humor:** es una forma de entretenimiento, que tiene la intención de hacer que la gente se ría y sea feliz. Es otro de los géneros más conocidos del cómic, ¿no te suenan **Mortadelo**, **SuperLópez** o **Shin chan**?

Los cómics son tan importantes, que incluso se ha propuesto nombrarlos como el noveno arte. ¡Qué buena idea!

PCF Preguntas cortas frecuentes

– ¿Dónde?
En el recinto de la Fira de Barcelona, en la ciudad de Barcelona.

– ¿Cuándo?
Del 8 al 11 de junio, de 10.00 a 20.00.

– ¿Cuánto?
La entrada cuesta 5 € de nada. ¡Y TE REGALAN UN CÓMIC!

– ¿Quién?
Pues quién va a ir, ¡todos los aficionados al mundo del cómic!

¿Aguantarás otro combate?

BANDAI

2

Atrévete...

Nueva serie 2

¡Colecciona las dos nuevas barajas de inicio y los sobres de ampliación para conseguir un equipo de super-guerreros invencible.

DRAGON BALL

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

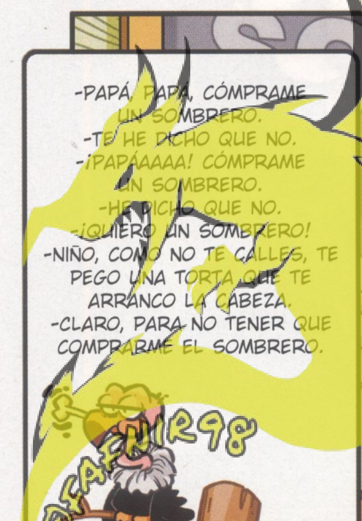


Nuestros amigos del Viejo Oeste

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache














EL DESTINO DEL MUNDO
ESTÁ AHORA
EN TUS MANOS
DRAGON BALL Z
SHIN BUDOKAI
LUCHA DONDE QUIERA QUE VAYAS
¡Dragon Ball Z por primera vez en PSP ™! Lucha contra tus amigos en intensos modos batalla inalámbricos o juega tú solo con tus personajes favoritos en el Universo Dragon Ball Z en modo Historia.
LANZAMIENTO: JUNIO 2006
www.dbz-videogames.com
www.es.atari.com
12+
www.pegi.info
© 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2006 BANDAI Distributed by Atari Europe SASU "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
PSP
PlayStation Portable
BANDAI
ATARI
@FAFNIR98



AHORA QUE SE ACABA... ¡SÍ QUE MOLA EL COLE!

Ilustraciones de Àlex López

El día 18 de junio damos carpetazo al curso escolar, ¡qué alivio, dirás! Pero, una vez se acaba, hay que empezar a buscarse actividades y diversión, sino... ¡maldita sea la gracia!

CONVIÉRTETE EN UN CHULO PISCINAS

Una de las actividades más recurridas en verano es irte al piso de la costa con tus padres y achicharrarte en la playa o sacarte el bono mensual de la piscina municipal y convertirte en un chulo piscinas total.

✓ **Pros:** el mejor lugar para ligar.
✗ **Contras:** si no te pones crema, ¡te achicharras que no veas!

HACERTE *BOY SCOUT*

tus dos padres trabajan y te planifican las "vacas", seguramente acabes en el centro parroquial o reunido con el grupo de *boy scouts* en la cocina de tu casa. Conocerás a un montón de colegas, que están en la misma situación que tú, irás de campamentos, aburridos, o a vender galletas, incomibles. ¡¿Mola?!

✓ **Pros:** que te pongas malo y no puedes volver a ir.
✗ **Contras:** que te recuperes de golpe o te hagan jefe de grupo.

INFÍLTRATE EN UNA RED DE SEGURIDAD INTERNACIONAL

Si eres alérgico al agua y al aire libre, vamos un bicho raro, también te puedes quedar en casa y convertirte en un *hacker* informático. Dicen que el que mueve todo el cotarro de Microsoft, el **Bill Gates** ese, empezó así, mandó a sus padres a la cárcel y se montó en el *dollar*. Un chico listo, ¿eh?

✓ **Pros:** si te gusta el blanco polar, ¡será tu moda!
✗ **Contras:** que te pillen y te metan en la trena.





Pero lo que más mola es coger tu bici, tu equipo de supervivencia y lanzarte a recorrer el barrio. ¡Nunca sabes lo que te espera ahí fuera!

HOY EN DÍA, HAY QUE SALIR PREPARADO, QUE NO SABES QUÉ TE ENCUENTRAS.

APUNTARTE A UN CLUB DE AJEDREZ

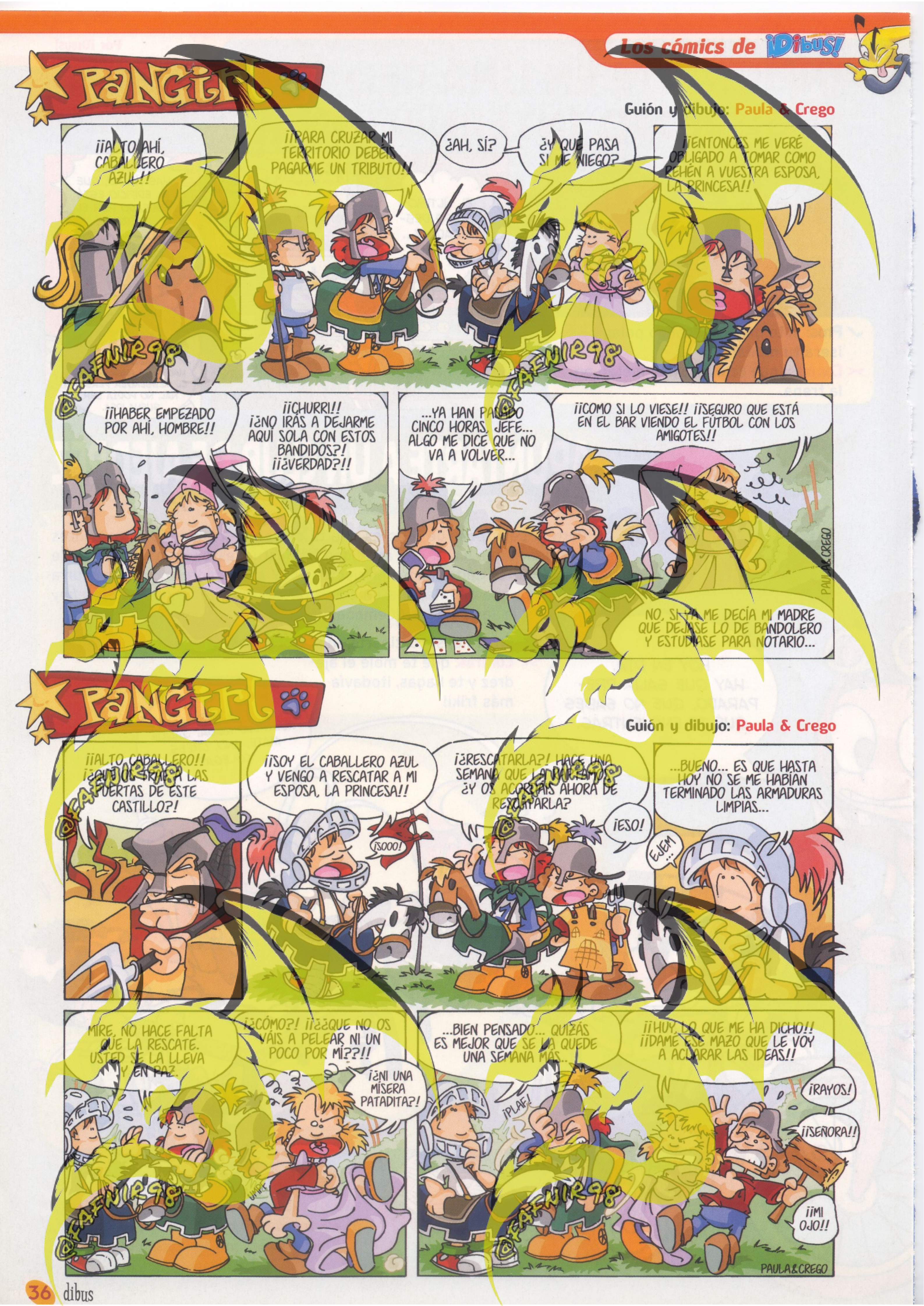
Pero lo peor, peor de todo es que tu profe le recomiende a tus padres que tienes que hacer una actividad intelectual este verano, para eso de potenciar tus capacidades intelectuales. Y a tus padres no se les ocurra otra cosa que apuntarte a un curso de ajedrez. ¡Pues prefería los *boy scouts*! ¡Y las galletas quemadas!

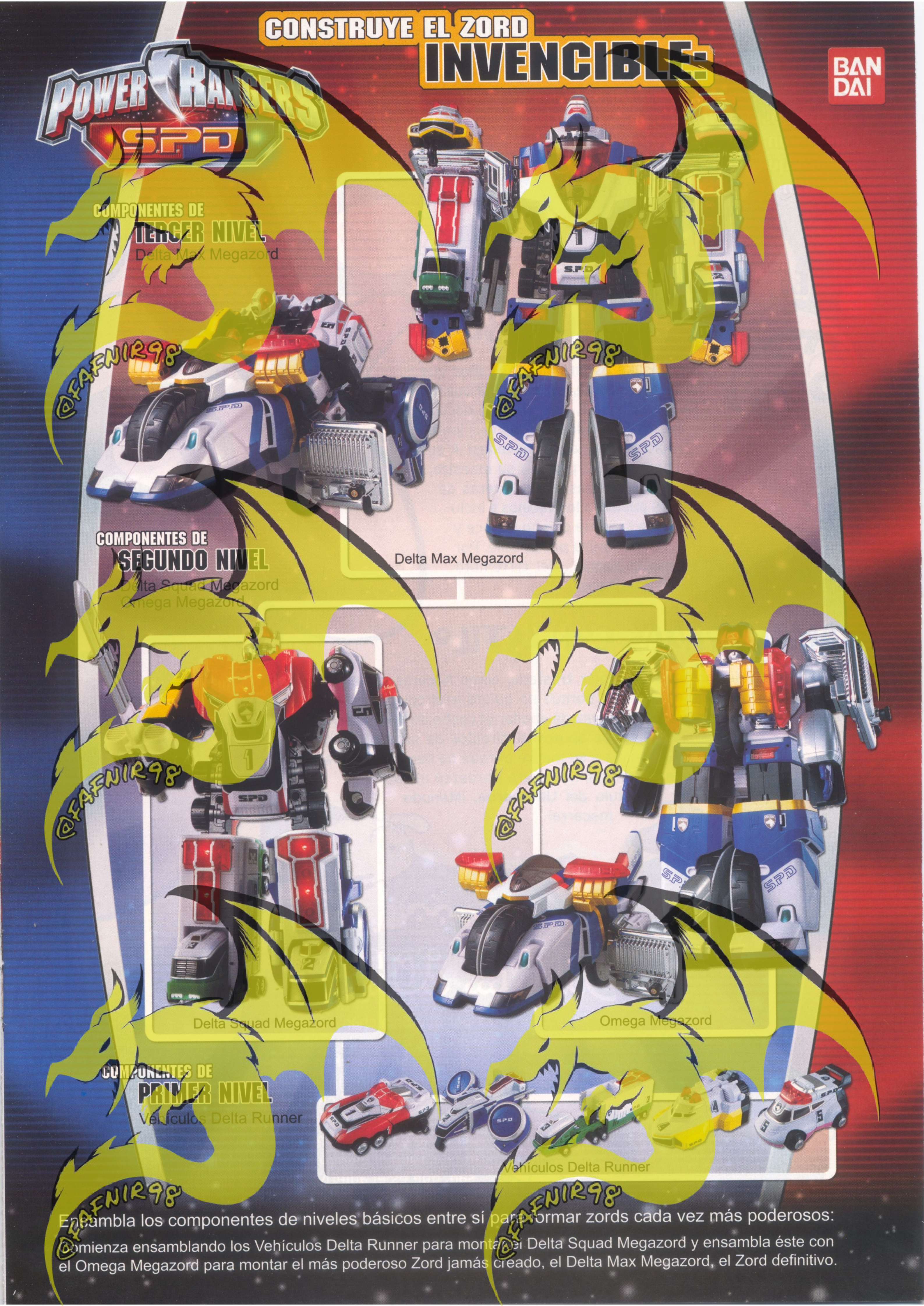
✓ **Pros:** no, si costiparte, ¡no te costipas!
✗ **Contras:** que te mole el ajedrez y te hagas, ¡todavía más friki!

PEÓN 7, MARTILLO MESA. JAQUE MATE, ¿NO, CREES, COLEGA?

¡PAM!

Las "vacas": es la divertida época del año que se encuentra entre trimestre y trimestre de aburrida actividad escolar. ¡Las de verano son las que molan más!


Pangirl
Guión y dibujo: Paula & Crego
¡¡ALTO AHÍ, CABALLERO AZUL!!
¡¡PARA CRUZAR MI TERRITORIO DEBÉIS PAGARME UN TRIBUTO!!
¿AH, SÍ?
¿Y QUÉ PASA SI ME NIEGO?
¡¡ENTONCES ME VERÉ OBLIGADO A TOMAR COMO REHÉN A VUESTRA ESPOSA, LA PRINCESA!!
¡¡HABER EMPEZADO POR AHÍ, HOMBRE!!
¡¡CHURRI!! ¡¿NO IRÁS A DEJARME AQUÍ SOLA CON ESTOS BANDIDOS?! ¡¡¿VERDAD?!!
...YA HAN PASADO CINCO HORAS, JEFE... ALGO ME DICE QUE NO VA A VOLVER...
¡¡COMO SI LO VIESE!! ¡¡SEGURO QUE ESTÁ EN EL BAR VIENDO EL FÚTBOL CON LOS AMIGOTES!!
NO, SI YA ME DECÍA MI MADRE QUE DEJASE LO DE BANDOLERO Y ESTUDIASE PARA NOTARIO...
PAULA&CREGO
Pangirl
Guión y dibujo: Paula & Crego
¡¡ALTO CABALLERO!!
PUERTAS DE ESTE CASTILLO?!
¡¡SOY EL CABALLERO AZUL Y VENGO A RESCATAR A MI ESPOSA, LA PRINCESA!!
¡SOOO!
¡¿RESCATARLA?! HACE UNA SEMANA QUE LA
¿Y OS ACORDÁIS AHORA DE RESCATARLA?
¡ESO!
EJEM...
...BUENO... ES QUE HASTA HOY NO SE ME HABÍAN TERMINADO LAS ARMADURAS LIMPIAS...
MIRE, NO HACE FALTA QUE LA RESCATE. USTED SE LA LLEVA Y EN PAZ.
¡¿CÓMO?! ¡¡¿¿QUE NO OS VÁIS A PELEAR NI UN POCO POR MÍ??!!
¡¿NI UNA MÍSERA PATADITA?!
...BIEN PENSADO... QUIZÁS ES MEJOR QUE SE LA QUEDE UNA SEMANA MÁS...
¡¡HUY, LO QUE ME HA DICHO!! ¡¡DAME ESE MAZO QUE LE VOY A ACLARAR LAS IDEAS!!
¡PLAF!
¡RAYOS!
¡¡SEÑORA!!
¡¡MI OJO!!
PAULA&CREGO


CONSTRUYE EL ZORD
INVENCIBLE:
POWER RANGERS
S.P.D
BANDAI
COMPONENTES DE
TERCER NIVEL
Delta Max Megazord
Delta Max Megazord
COMPONENTES DE
SEGUNDO NIVEL
Delta Squad Megazord
Omega Megazord
Delta Squad Megazord
Omega Megazord
COMPONENTES DE
PRIMER NIVEL
Vehículos Delta Runner
Vehículos Delta Runner
Ensambla los componentes de niveles básicos entre sí para formar zords cada vez más poderosos:
Comienza ensamblando los Vehículos Delta Runner para montar el Delta Squad Megazord y ensambla éste con el Omega Megazord para montar el más poderoso Zord jamás creado, el Delta Max Megazord, el Zord definitivo.
@FAFNIR98



Shin chan

El personaje más cañero de este mes es Shinnosuke Nohara, más conocido como Shin chan por todos sus fans. Seguro que ya lo conoces, pero... ¡también se merece un homenaje!

EL TERREMOTO DE KASUKABE

Shinnosuke es un niño de 5 años que vive en Kasukabe, Japón. Tiene una familia maravillosa o, más bien, un poco extraña, que lo cuida mogollón... ¡pero él sólo quiere hacer trastadas! A sus padres, a su perro, a su maestra, a sus colegas, a las libreras de su pueblo, a los vecinos e incluso a la gente que no conoce y se encuentra por la calle. Por eso le llaman... ¡el terremoto de Kasukabe!

GAMBERRADAS CON ESTILO

Pero este chavalín no hace cualquier trastada, como hacerse pis en la cama o encabritarse con su madre porque no quiere ir al cole, sino que cuando la lía, la lía con gracia: es capaz de abollar el coche de un macarra y poner en serios apuros al director de su escuela o sacar de quicio a su madre porque ha llegado tarde a casa y, aún así, no quiere perderse el capítulo del **Ultrahéroe**. ¡Menudo macarra!

SHIN... ¿CHAN?

¿Y por qué **Shin chan**? En primer lugar, Shin es la contracción de **Shinnosuke**, como Álex es la de Alejandro o Edu, la de Eduardo. Y chan es un adjetivo japonés que significa señor pequeño o niño. Si **Shinnosuke** fuese mayor, todo el mundo lo llamaría **Shin san**, que es el adjetivo para personas mayores. ¡Hala! ¡Ya sabes un poco más del idioma del manga!

¿Conoces a todos los personajes?

En una serie con tantos capítulos, hay muchos personajes que son habituales, como los familiares de Shin chan o sus compis de clase, pero hay algunos, menos conocidos, que también son muy interesantes y divertidos.

Ultrahéroe

Es el personaje más famoso de la tele, el héroe de **Shin chan**, tanto, que nunca se pierde un episodio y siempre que puede se disfraza de él.

El cerdito valiente

Es el cerdo que suele dibujar **Shin chan** como el desafortunado protagonista de unos cómics que intenta vender en la librería de Kasukabe.

Zo-san (elefante)

En realidad, este personaje es la colita de **Shin chan.** Siempre que se baja los pantalones y canta "Trooompa, trooompa...", enseña la colita con una cabeza de un elefante dibujada. ¡Incorregible!

Usuto Yoshii

Es una parodia de **Yoshito Usui**, el dibujante de Crayon Shin chan (la serie manga de este personaje). Nunca entrega sus trabajos a tiempo, ¿por qué? Porque **Shinnosuke** se mete por medio.

Las canciones más de moda

¿Quieres canturrear las canciones de apertura y cierre de tu serie preferida? ¿Que no te las sabes? Pues toma nota de sus letras:

Canción apertura

One, two, three, iah!
Soy un niño divertido, graciosín y extrovertido
y a todos suelo enfadar, **Shinnosuke** nunca para
y no te dejaré en paz.
Cuando hay que conquistar,
soy todo un profesional,
soy un niño muy ligón, con la fuerza de un ciclón.
Come on, baby. Come on, baby.
El pimiento sabe muy mal.
Mira qué trompa, qué pedazo de trompa,
trooompa, trooompa.
Y todos saben que soy **Shin chan**.
Miedo, mucho miedo, todos sienten mucho miedo,
si me ven aparecer.
Si vienes conmigo lo vas a pasar muy bien.
Y verás que yo soy especial.

Canción cierre

Quiero proteger tu corazón
y me está costando un mogollón.
Eres muy travieso y muy vivaz
y yo ya no sé qué hacer.
Somos de un lugar muy singular
donde todo el mundo es muy feliz.
Y el que te conoce sabe bien
por qué tengo más estrés que una perdiz.
Me siento bien
muy, muy, muy bien.
Estoy lleno de ilusión.
Vuela, vuela un poco más,
no dejes nunca de soñar.
Vuela, vuela un poco más,
no dejeeeesssss de soñar.



Este mes, analizamos en profundidad Top Trumps y te enseñamos cómo jugar con las cartas de Shin chan que te hemos regalado. Así que, no esperes más y prepara tus cartas... ¡que empiece el juego!

• JUEGO DEL MES: TOP TRUMPS

Ya está aquí Top Trumps el nuevo juego con el que podrás introducirte en el mundo de las cartas intercambiables. ¡Y con tus personajes favoritos!

INSTRUCCIONES SUPERFÁCILES

¡Aprender es muy fácil, dibucolega! Con sólo una baraja, puedes jugar con uno o más amigos. Barajas y repartes las cartas, boca abajo, en tantos montones como jugadores. Los participantes sólo pueden ver la primera carta de su pila, sin mirar las demás. El jugador que se encuentra a la derecha del que reparte empieza leyendo en voz alta una de las características de su carta. Luego, cada uno de los jugadores hace lo mismo y el que tiene el valor más alto es el que gana, y se lleva las cartas de los demás. Si empatáis, se juega otra mano y el que gana, se lleva todas las cartas acumuladas. El ganador de la partida será quien consiga tener todas las cartas de la baraja. ¿Fácil, no?

TOP TRUMPS PARA TODOS LOS GUSTOS

Seguro que hay una baraja Top Trumps para ti, porque hay muchos temas para escoger. Top Trumps tiene barajas de Los Simpson, de Star Wars, episodios del I al III y del IV al VI, de los superhéroes de DC y de los personajes de cómics Marvel. Y por si todo esto te pareciera poco, también puedes encontrar una baraja dedicada a los animales más salvajes y otra a los dinosaurios. ¡Que sí, que seguro hay una para ti!

UNA IMAGEN VALE MÁS QUE MIL PALABRAS

Cada baraja tiene sus propias características, pero la dinámica siempre es la misma. Para que la conozcas, te presentamos un ejemplo de la familia más molona de Springfield. La carta de **Homer Simpson**:



1- **Nombre:** Nombre del personaje.
2- **Dibujo:** Dibujo o foto del prota de la carta.
3- **Personalidad:** Explicación de quién es, cómo es y qué hace el personaje.
4- **Características:** Son las cualidades que definen a cada personaje y que son diferentes en cada baraja.

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿Jugando con el JCI de DRAGON BALL, puedo utilizar dos cartas iguales?
Salvador Sánchez, 9 años. Algezares.

Cuando creas tu baraja en el JCI de DRAGON BALL, puedes llegar a tener hasta tres cartas iguales. Pero ten cuidado, porque hay algunas Cartas de escena que limitan el número de cartas iguales que puedes utilizar por turno. De todas formas, recuerda que en tus campos de juego no puede haber dos cartas con el mismo nombre. Por ejemplo, dos **Goku**.

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a cartasenjuego@normaeditorial.com Si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡DIBUS!.



Atención, dibucolega, este mes con tu ¡DIBUS! encontrarás el juego de cartas de Shin chan. Y no [illegible]er en otra sección en la que te explicásemos cómo jugar.

EL JUEGO DE LAS PAREJAS



Sortea quién debe comenzar y con el mazo en medio, empieza a coger cartas de dos en dos, mostrándolas a los demás. Si sacas dos cartas de la misma familia vuelves a robar. Cuando el mazo se haya acabado, gana el que tenga más cartas de la misma familia.

EL JUEGO DEL SNAP

Reparte todas las cartas, boca abajo, entre todos los jugadores. Por turnos, vas dejando una carta boca arriba en el centro de la mesa. Cuando coinciden dos cartas de la misma familia, el jugador que grite "Snap" es quien se las lleva. Gana quien tenga más cartas al final.

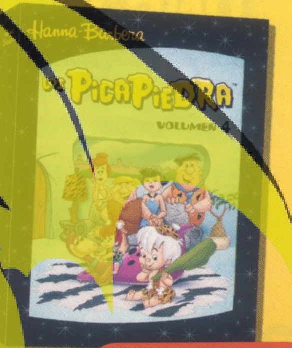
Y esto, son sólo dos de los juegos con los que puedes utilizar las cartas, dibucolega. ¡Míratelas y descubre todos los juegos que hay!



Se llama familia a las cuatro cartas del mismo personaje. Por ejemplo, éstas de Shin chan, también las hay de Misae, Hiroshi, Himawari...

LOS PICAPIEDRA VOLUMEN 4

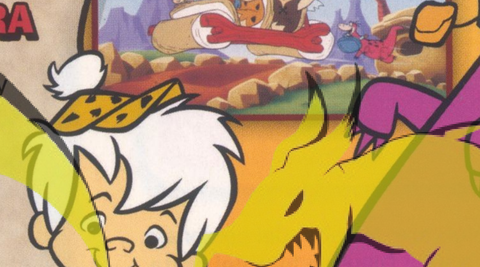
Todos los episodios de la cuarta temporada de la serie animada más piedrobrutal de la televisión ya están recopiladitos en este *pack* para que no te los pierdas: ¡ríete con LOS PICAPIEDRA!



DISPONIBLE: YA A LA VENTA

¡YABBA-DABBA-DOO!

Durante los 26 capítulos que encontrarás en este *pack* recopilatorio, podrás ver las aventuras más alucinantes que protagonizan los habitantes de Piedradura. El nacimiento de Bamm-Bamm, la hija de **Pablo Mármol** y **Betty**; la visita de Ann-Magrocca; una vuelta al pasado para conocer cómo se conocieron **Pedro** y **Wilma** y **Pablo** y **Betty**; y una alucinante aventura con androides extraterrestres que quieren conquistar la Tierra.



CURIOSIDADES QUE TE DEJARÁN DE PIEDRA

- Los creadores de esta serie, **Joseph Hanna** y **William Barbera**, eran hijos de inmigrantes españoles.
- Originalmente se había pensado titular la serie THE FLAGSTONES, pero ya existía una familia televisiva con ese nombre en los EE.UU.
- Tuvo el récord de serie animada más larga hasta 1997, cuando LOS SIMPSON se lo arrebataron. ¡166 episodios!
- LOS PICAPIEDRA fue la primera serie de animación que se emitió en color por la televisión en 1962. ¡Y en horario de máxima audiencia!



LA BRIGADA DE LOS SEPULTUREROS™

DISPONIBLE: YA A LA VENTA

¿Una serie ambientada en un cementerio y protagonizada por un grupo de tres sepultureros? Raro, muy raro, dibucolega...

HISTORIAS DE ULTRATUMBA

Pues sí, en esta nueva serie de animación, un grupo de tres estrafalarios sepultureros, enterradores para entendernos, se dedican a resolver extraños misterios. Su líder es un tipo bajito y con muy mala leche que, según dicen, todavía no ha encontrado una túnica a su medida: siempre la lleva arrastrando. ¿Que quieres aventuras y misterios de ultratumba? Pues ésta es tu serie.





¡Por fin ha llegado el veranito a Fondo Bikini! Y Bob ya se ha puesto sus gafas de sol, su bañador ultra mini y la crema solar en la nariz.



Bob Esponja

Bob Esponja Socorrista

En el octavo volumen de la colección de DVDs de Bob Esponja te encontrarás 8 refrescantes capítulos veraniegos ¡la mar de divertidos! Diferentes historias en las que **Bob** deberá de hacer de todo: capturar medusas, hacer de socorrista, reconciliarse con **Patricio**, examinarse del carné de navegación, pescar almejas y un sinfín de actividades marinas que darán lugar a las más divertidas aventuras.

DISPONIBLE: YA A LA VENTA



DISPONIBLE: YA A LA VENTA

Las Aventuras de Jimmy Neutron. El niño inventor

Los twonkies están preparados para el ataque definitivo a Retroville y, una vez más, Jimmy tendrá que inventarse algo para hacerles frente.

DOBLE DURACIÓN, DOBLE DIVERSIÓN

Ya puedes conseguir otro volumen de la colección de DVDs de Las Aventuras de Jimmy Neutron. En esta ocasión, podrás disfrutar de cuatro divertidos capítulos en los que las amenazas sobre Retroville son de origen extraterrestre: el ataque de bichejos más pesados de la galaxia, los twonkies; el descubrimiento de un meteorito cargadito de piedras preciosas en el jardín de **Cindy**; un viaje al espacio muy divertido, y la desagradable intervención del **Chatarrero**, un alienígena con muy malas pulgas. ¡Diviértete con **Jimmy**!

No te pierdas este DVD de doble duración, ¡son las mejores aventuras de Jimmy Neutrón!



Cinco películas con un disco de extras y "chorrocientos" superhéroes dispuestos a hacerte pasar los mejores momentos delante de tu televisión. ¡Mola!

MARVEL HEROES

Este mes se estrena la tercera parte de X-MEN y el mes que viene le toca el turno al Hombre de acero, vamos que los superhéroes están de moda. ¡¿vas a perdértelos?!

JUNTOS PERO NO REVUELTOS

Y también están de moda los trajes ajustados y los tíos cachas con superpoderes, por lo que han decidido sacar un *pack* recopilatorio con las mejores películas de superhéroes: **X-MEN**, **X-MEN 2**, **DAREDEVIL**, **ELEKTRA** y **LOS 4 FANTÁSTICOS**. ¿Tendrás suficientes aventuras y mamporros? Porque en estas emocionantes cinco películas los supermalvados se quedan un poco amoratados... ¡para que aprendan, dibucolega!

SUPEREXTRAS

Y si no tienes suficiente con estas cinco pelis, no te pierdas sus magníficos superextras:

- El tráiler oficial de **X-MEN 3. LA ÚLTIMA BATALLA**, que acabará de convencerte para que corras al cine a verla.
- **GENERACIÓN X: LA HISTORIA DE MARVEL**, el documental definitivo sobre los mutantes de Marvel.
- **Y MARVEL AND SIDESHOW COLLECTIBLES PRESENT.**

DISPONIBLE: **YA A LA VENTA**

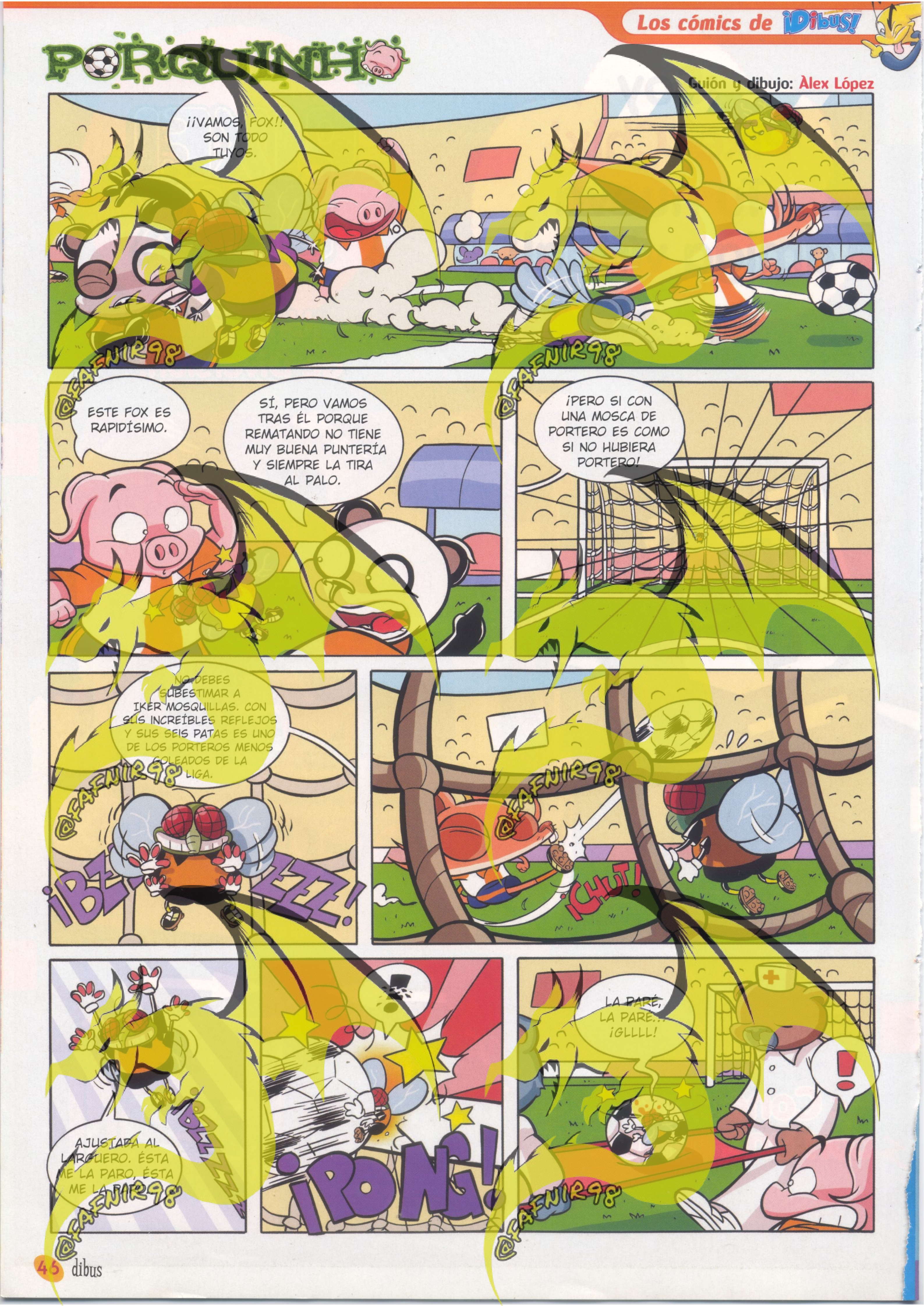
AVENTURAS DE VERANO



Cuando llega buen tiempo y el solecito de verano, lo que apetece es quedar con tus coleguillas y disfrutar de las vacaciones. Pues eso mismo es lo que hacen los protagonistas de estas fantásticas series de televisión ¡y se lo pasan pipa! Acompaña a **Sam** y **Twister**, de **ROCKET POWER**, a las clases de salvavidas junior; ayuda a **Tommy** a superar el miedo al agua, y no te rías mucho del pobre **Bob Esponja**... ¡que intenta no hacer el ridículo!

DISPONIBLE: **YA A LA VENTA**


¡Soy Pixel Chix! ¡Tu nueva amiga virtual!
PIXEL CHIX™
¡Un Pixillón de Diversión!
<< Conéctate con una amiga
La diversión aumenta un pixillón
@FAFNIR98



Los cómics de ¡Dibus!
PORQUINHO
Guión y dibujo: Àlex López
¡¡VAMOS, FOX!! SON TODO TUYOS.
ESTE FOX ES RAPIDÍSIMO.
SÍ, PERO VAMOS TRAS ÉL PORQUE REMATANDO NO TIENE MUY BUENA PUNTERÍA Y SIEMPRE LA TIRA AL PALO.
¡PERO SI CON UNA MOSCA DE PORTERO ES COMO SI NO HUBIERA PORTERO!
NO DEBES SUBESTIMAR A IKER MOSQUILLAS. CON SUS INCREÍBLES REFLEJOS Y SUS SEIS PATAS ES UNO DE LOS PORTEROS MENOS GOLEADOS DE LA LIGA.
¡CHUT!
AJUSTADA AL LARGUERO. ÉSTA ME LA PARO, ÉSTA ME LA PA
¡PONG!
LA PARÉ, LA PARÉ... ¡GLLLL!
!
46 dibus



Hasbro
TOP TRUMPS
¡COLECCIONABLES, COMPETITIVAS, SORPRENDENTES!
A su lado los demás juegos de cartas se te quedarán pequeños
Engánchate y no podrás parar. Son divertidas, sorprendentes y todas muy interesantes. Consigue tus juegos de cartas TOP TRUMPS favoritos y desafía a todos.
¡Colecciónalos y juega a lo grande!
Si quieres más información llámanos al número gratuito 900 180 377
De venta en jugueterías
Top trumps es una marca registrada de Winning moves UK Ltd.
DINOSAURIOS
DEPREDADORES
STAR WARS
MARVEL HÉROES DE CÓMIC I
SUPER HÉROES
Giganotosaurus
SPIDERMAN
León
STAR WARS
TOP TRUMPS
Entra en el mundo de las cartas intercambiables con Top Trumps. Los Simpson, Star Wars, dinosaurios y muchas otras barajas te esperan para pasar un rato genial.
SORTEAMOS:
10 LOTES DE 4 BARAJAS TOP TRUMPS.
¿Quieres ganar uno?
Dinos sobre qué tema te gustaría que fuera la próxima baraja de Top Trumps.
@FAFNIR98



ELLIOT TOMCLYDE

Elliot es un chico aparentemente normal, que está pasando unas fenomenales vacaciones en un campamento de verano. Nunca se hubiese imaginado que podría tener poderes mágicos y que los cuatro hechiceros más respetados estarían tras sus pasos, pero... ¡la vida le reserva muchas sorpresas a **Elliot**!

EDITA: Montena

MEGAMAN X

Y si te mola el manga y te gustan los videojuegos, tienes que conocer MEGAMAN X, una de las últimas versiones de este magnífico personaje. Éstos son los *sets* de figuritas más cañeros, con seis o diez personajes, ¡búscalos en las tiendas de cómics o videojuegos!

Yamato

INU YASHA

Seguro que has visto la serie de INU YASHA por la tele o te estás leyendo sus aventuras en los manga, pero, ¿tienes las figuras oficiales de sus personajes principales? Pues mira éstas y alucina: **Inu Yasha, Miroku, Sango...**

Toyami

NEW PAPER ART

¿Estás cansado ya de hacer puzles planos? ¿Que lo has intentado ya con puzles en 3D, pero son demasiado complicados? Pues atento, dibucolega, porque los nuevos Paper Art son puzles en 3D, de papel, recortables y sobre los personajes de Los SIMPSON.

Hasbro


TODO
EL MANGA
QUE MÁS
TE GUSTA
RAVE
12
Hiro Mashima
NORMA Editorial
fruits basket
10
Natsuki Takaya
NORMA Editorial
.hack
Dibujo: REI IZUMI
Guión: TATSUYA HAMAZAKI
4
NORMA Editorial
mbo baby
9
Mika Kawamura
NORMA Editorial
NORMA Editorial
Tokyo mew mew
dibujo: MIA IKUMI
guión: REIKO YOSHIDA
¡Yotsuba!
4
Kiyohiko Azuma
NORMA Editorial
ZATCHBELL!
7
NORMA Editorial
MAKOTO RAIKU
© Kiyohiko Azuma / Yotuba Sutazio 2005.
LO TIENES EN
NORMA Editorial
www.NormaEditorial.com
@FAFNIR98



LIBROMANÍA

¡Hola, dibucolega! Un mes más estamos de vuelta en la sección más librera. Queremos que conozcas las últimas novedades y que te intereses por las lecturas ¡más divertidas!

La colección de libros Junie B. Jones te explica las aventuras de una niña que parece más adulta de lo que es realmente. Es muy sencilla e ingenua, pero también, ingeniosa, aventurera, divertida y ¡especialista en meterse en líos! Y esos líos, situaciones cómicas y anécdotas alocadas son con las que te reirás a tope cuando leas sus libros. ¡Adelante, dibucolega!

Junie B. Jones, peluquera

En el último libro de la infalible Junie, podrás descubrir cuáles son las cosas que más le inquietan. Está a punto de decidir su futuro y parece que quiere ser peluquera. Sólo necesita unas cuantas lecciones rápidas y algún voluntario para poder practicarlas... ¿Serán sus zapatillas en forma de conejitos? ¿O su perro, **Cosquilla**?

Ésta es la colección de libros de Junie B. Jones, una niña que quiere ser mayor. ¿Y quién no? Verdad, dibucolega.

DIBUDATOS

- **Autora:** Barbara Park
- **Editorial:** Bruño
- **Número de páginas:** 96
- **Nº de tomos publicados:** 11
- **Género:** Aventuras
- **Una cita:** "¡Mira qué mayor estoy! ¡A que ya soy una señora hecha y derecha!"
- **Recomendado si te gustó:** Kika Superbruja

DIBUCONCURSO JUNIE B. JONES

Junie no necesita jugar a la consola o ver la tele para pasar una tarde divertida o jugar con sus amigas. Practica el juego más alucinante: el de su imaginación. Tú seguro que también tienes una imaginación prodigiosa, ¡demuéstralo!

Sorteamos:

1er premio (3): colección completa de Junie B. Jones + pompero oficial de Junie.

2º premio (7): libro Junie B. Jones, peluquera + pompero oficial de Junie.

¿Quieres ganar uno? Dibuja a **Junie** con el peinado más alucinante, valen mechas, tintes y cortes estrafalarios... ¡imaginación al ataque!

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
JUNIE B. JONES
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE JUNIO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO JUNIE B. JONES

Dibuja a **Junie** con el peinado más alucinante.

Nombre: .... Edad: ....
Apellidos: ....
Teléfono: .... E-mail: ....
Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....
Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....



De los productores del fenómeno nintendogs
3+
www.pegi.info
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
PEDRO DICE: Tu pueblo no está mal, pero el sábado que viene, toca en el mio.
MARIA DICE: ¡Vale tio!. Por cierto, ¿te he contado lo de la profe de mates? es clavada a Britney Spears.
Welcome to Animal Crossing Wild World
ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI
ANIMAL CROSSING PARA NINTENDO DS
Crea un nuevo mundo como más te guste y juégalo en grupo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo, mientras chateas con tus amigos.
Vive una segunda vida como y con quien quieras, donde las reglas las pones tú. Si quieres conocer mundos, salta de comunidad en comunidad con Animal Crossing.
Te va a cambiar la vida.
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
NINTENDO DS
@FAFNIR98



COMICMANÍA

Este mes te presentamos las mejores novedades del Salón del Cómic de Barcelona: robots gigantes, aventuras fantásticas, chistes adolescentes... ¡¿Pero qué más quieres?!

TRANSFORMERS
LA NUEVA GENERACIÓN

■ *El cómic de la serie de animación que arrasó en la tele y que ahora se prepara para el cine... ¡roboalucina!*

El 24 de junio de 1999, después de la victoria definitiva sobre los Decepticons, un grupo selecto de humanos y los Autobots supervivientes partían hacia el planeta Cybertron, la cuna de todos los Transformers. En el despegue, un fallo mecánico produjo una explosión fatal en la nave. Todos los ocupantes murieron y con ellos, la última esperanza de hacer un mundo mejor...

UNA NUEVA GENERACIÓN... ¡DE BATALLAS!

Años después, cuando los súper robots parecían ya olvidados, un grupo terrorista revive y reprograma a unos cuantos. **Megatron**, el despiadado líder de los Decepticons, vuelve a la vida. Creen poder utilizarlos como mercenarios y se disponen a venderlos al mejor postor, pero... subestimar al líder de los Decepticons ¡es un error imperdonable!

■ *A mediados de los años 80, **Transformers** tuvo su época dorada. ¡Prepárate para la nueva era!*

AVENTURAS DE ACERO Y CIRCUITOS

Sigue con este primer volumen las emocionantes batallas entre los Autobots, liderados por **Optimus Prime**, y los Decepticions de **Megatron** después de volver a la vida y ver cómo los humanos siguen tan "majaras" como siempre. Y si no tienes suficientes aventuras robotizadas, tranquilo, **Optimus** y compañía volverán regularmente con nuevas historias.

DIBUDATOS

- **Autor:** Chris Sarracini y Pat Lee
- **Editorial:** Norma Editorial
- **Número de páginas:** 168
- **Género:** Robots
- **Una cita:** "Por la justicia... os pido que luchéis por la justicia."
- **Recomendado si te gustó:** Evangelion



Zits ¡Pillados!

El sexto volumen de una las historietas americanas más divertidas y descaradas ya está a la venta, corre... ¡que se acaban!

QUIERO SER ADULTO

Vuelven las aventuras de **Jeremy Duncan**, un chico que odia la etapa de la vida que le está tocando vivir: la adolescencia. Y quién no, ¡¿verdad, dibucolega?! **Jeremy** quiere salir con sus colegas, quedarse viendo la tele hasta las tantas y tocar la guitarra, pero en su casa, ¡nadie le comprende!

Zits es una de las tiras cómicas más divertidas y chispeantes del momento. ¡Apta para todos los públicos!

DIBUDATOS

- **Autor:** Jerry Scott y Jim Borgman
- **Editorial:** Norma Editorial
- **Número de páginas:** 128
- **Género:** Humor
- **Una cita:** "Primero me dice que baje el volumen de los cascos para protegerme los oídos y luego viene y grita de esa manera."
- **Recomendado si te gustó:** Calvin y Hobbes

Navis

Navis y su cachorro de tigre Huyo están de vuelta con una aventura fascinante en la que descubrirán el valor de la vida y sus misterios...

AMORES QUE MATAN

En la segunda aventura de la infancia de Navis, te encontrarás una pequeñaja e hiperactiva niña humana perdida en un mundo primitivo dominado por bestias y animales. Hablan en anilengua y sus constumbres... ¡pues son un poco raras! **Navis, Huyo** y el robot que los cuida, **Nsob**, descubrirán en esta aventura lo difícil que puede llegar a ser querer a una persona. Y tú, ¿cómo andas de amores...?

Navis es la única niña humana que sobrevive en el universo... ¡Menuda gracia!

DIBUDATOS



Dibu Concurso
Shin chan Aventuras en Henderland
Lo que tenía que convertirse en un fantástico día en el parque de atracciones de Henderland... se convirtió en la más divertida aventura de Shin chan, al menos por ahora. Así que, como sabemos que te encantan las pelis de Shinnosuke te regalamos el DVD de la peli y... ¡las sábanas más cañeras para que sueñes con él!
Sorteamos:
1er premio (1):
DVD Shin chan aventuras en Henderland
+ juego de sábanas de Shin chan
2º premio (9):
Juego de sábanas de Shin chan
Shin chan
La Película
Aventuras en Henderland
¡Cómo mola mi cama!
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Shin chan subido en tu atracción preferida.
© 1996 Usui Yoshito / Futabasha / Shin-Ei Animation / TV Asahi



CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganadora
Isabel Rosado Prieto,
Málaga.

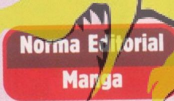
Isabel Rosado ha sido escogida como la ganadora de *El Cómic del Lector* del mes de junio. Su tira cómica hace un divertido homenaje a las películas de EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, que tan bien funcionaron en el cine. El dibujo es mejorable, tranquila, que practicando todo se consigue, pero el coloreado y la gracia de la situación que nos explica... ¡son la monda!

Artistazo, recuerda que tienes que enviarnos tus chistes, tiras y cómics a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



¡Las gatitas han regresado! Si te gustó este manga de guerreras mágicas... ahora puedes disfrutar de dos tomos más, que completan tu colección de Tokyo Mew Mew.



Tokyo Mew Mew à la Mode



Ichigo, la antigua líder, ha abandonado el grupo para irse a estudiar a Londres. Ahora, el grupo deberá hacer frente a antiguas y nuevas amenazas malignas sin ella. Claro que esta ausencia se compensa con una nueva incorporación: una nueva guerrera llamada **Berry**, que es mitad gato y mitad conejo. ¿Cómo reaccionará **Ichigo** cuando regrese de Inglaterra? ¿Logrará este "nuevo" grupo vencer al mal y mantener la paz en el mundo? ¡Descúbrelo en Tokyo Mew Mew à la Mode!

New Ufo Baby

Y hablando de regresos... este mes también vuelven las aventuras de Miu y sus adorables extraterrestres.

Miu, es una inocente niña que de camino al colegio es absorbida por un agujero espacio temporal que la transportará a un lugar desconocido: el planeta Otto. Allí, se encontrará con seres muy extraños, pero familiares, que no tardan en encariñarse con ella. Claro que no todo serán buenas noticias... y es que **Miu** debe regresar a la Tierra, que está en la otra punta de la galaxia.

Unos personajes familiares

Uno de los personajes que **Miu** conocerá en Otto es **Lou**: un chico encantador que tiene una mascota llamada **Minimiau** y que decide ayudarla a regresar a su casa. Seguro que si tienes algo de memoria, **Lou** y **Minimiau** te serán familiares.

El viaje

Para el viaje usarán una nave que construyó **Minimiau** en el pasado. Y aunque en un principio sólo tienen que viajar **Lou** y **Miu**, a última hora tendrán algunos polizones que harán el viaje mucho más divertido. ¡Diviértete con New Ufo Baby!

Norma Editorial
Manga

Por Genís Puig

SAMURAI 7

Después de la Gran Guerra, el mundo está dominado por ricos comerciantes. Los samuráis ya no sirven para nada, son vagabundos o delincuentes organizados, llamados nobushi.

¡LUCHA POR LA LIBERTAD!

Unos campesinos del pueblo de Kanna viven atemorizados por unos nobushi. Hartos de esta situación, deciden contratar un grupo de samuráis de la ciudad de Kougakyo. Para ello, organizan una expedición encargada de viajar a Kougakyo y reclutar a los samuráis que estén dispuestos a liberarles. Previo pago, claro...

LA MISIÓN DE LOS 7

Será una misión llena de contratiempos, problemas y aventuras. ¿Conseguirán reunir un grupo de samuráis? ¿Conseguirán liberarse de los nobushi? Todas estas respuestas las encontrarás en SAMURAI 7.

Un anime inspirado en la película Los 7 samuráis de Akira Kurosawa.

Selecta Visión
DVD

Super Campeones

Jonu Media
DVD

Si te gusta esta serie, ésta es tu ocasión, ya que acaba de salir un *pack* de 2 DVDs con un balón de regalo.

Para celebrar el mundial de fútbol que este verano se disputa en Alemania, nada mejor que revivir una de las mejores series dedicadas al deporte rey: SUPERCAMPEONES.

Pasión por el fútbol

Con este *pack* tendrás la ocasión de ver la segunda serie de animación que se hizo sobre los míticos personajes de OLIVER Y BENJI. Oliver vive por y para el fútbol y es un auténtico genio con el balón. Su sueño es irse a entrenar a Brasil para llegar a ser futbolista profesional. ¿Lo logrará...? ¡Seguro que sí!

CÓMO DIBUJAR MANGA

LOS SAMURÁIS

Después de estudiar el manga *Superdeformed*, vamos a iniciar una serie de lecciones explicando diferentes estilos de personajes y, para empezar, ¡los implacables samuráis!

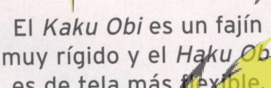
Los samuráis son los guerreros espadachines del Japón medieval. Siempre servían a un señor al que protegían hasta con su propia vida. De hecho, samurái significa siervo o criado, ¡pero no para hacer las tareas domésticas! Observen su ropa, sus expresiones y armas... ¡solemnidad y elegancia!

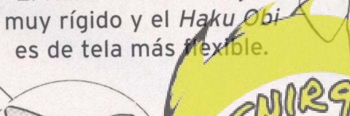
Los quimonos

El quimono es una túnica larga de una sola pieza que vestían antiguamente los japoneses. Está cruzada de un lado a otro del cuerpo y ajustada con una faja ancha (*obi*) atada con un único nudo.

Heko Obi

Kaku Obi



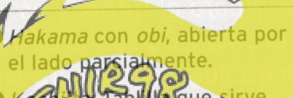


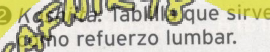
El *Kaku Obi* es un fajín muy rígido y el *Haku Obi* es de tela más flexible.

El quimono se cierra colocando uno de los lados sobre otro, por ello las piernas nunca quedan expuestas (a no ser que se abran mucho).

Quimono con *hakama*

Este pantalón holgado que se coloca encima del quimono tiene hasta 7 pliegues, que representan las virtudes del guerrero.





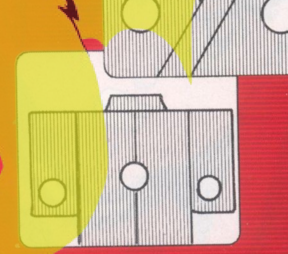
❶ *Hakama* con *obi*, abierta por el lado parcialmente.

❷ *Koshita*: Tablilla que sirve como refuerzo lumbar.



¡TRUCO!

Posición de los emblemas



Los quimonos se llevan con o sin emblemas.

Las armas

La *katana* o espada japonesa, es la mejor arma para el combate cuerpo a cuerpo. Pero para entrenar y perfeccionar su estilo, los samuráis utilizaban espadas de madera: el *shinai* o el *mokuto*. ¡Aprende a dibujarlas!

Shinai

El cuerpo del sable es de bambú. Se llama *shinai* o espada de bambú.

Normalmente, la medida que tiene el *shinai* empleado en las competiciones es de 118, 115 o 112 cm.

Tsuba o guarda de la espada.

El extremo del *shinai* lleva una cubierta de piel suave.

Mokuto

Tal como indica su nombre, es una espada japonesa hecha de madera. Su característica principal es que no tiene guarda.

Katana

Es un largo sable japonés de un único filo, extremadamente afilado, y ligeramente curvado. Frecuentemente se consideraba una guillotina de mano, por su excepcional corte, claro.

Los Movimientos

Fíjate en el movimiento de los pliegues del quimono y del *hakuma* cuando un hábil samurái salta o corre para alcanzar a un enemigo de su amo.

EJERCICIO

Samurái *Superdeformed*

Ahora que ya sabes dibujar los samuráis y sus armas, recupera la lección del mes pasado y crea tu propio personaje samurái *Superdeformed*. Mira éste, ¿no es la caña?



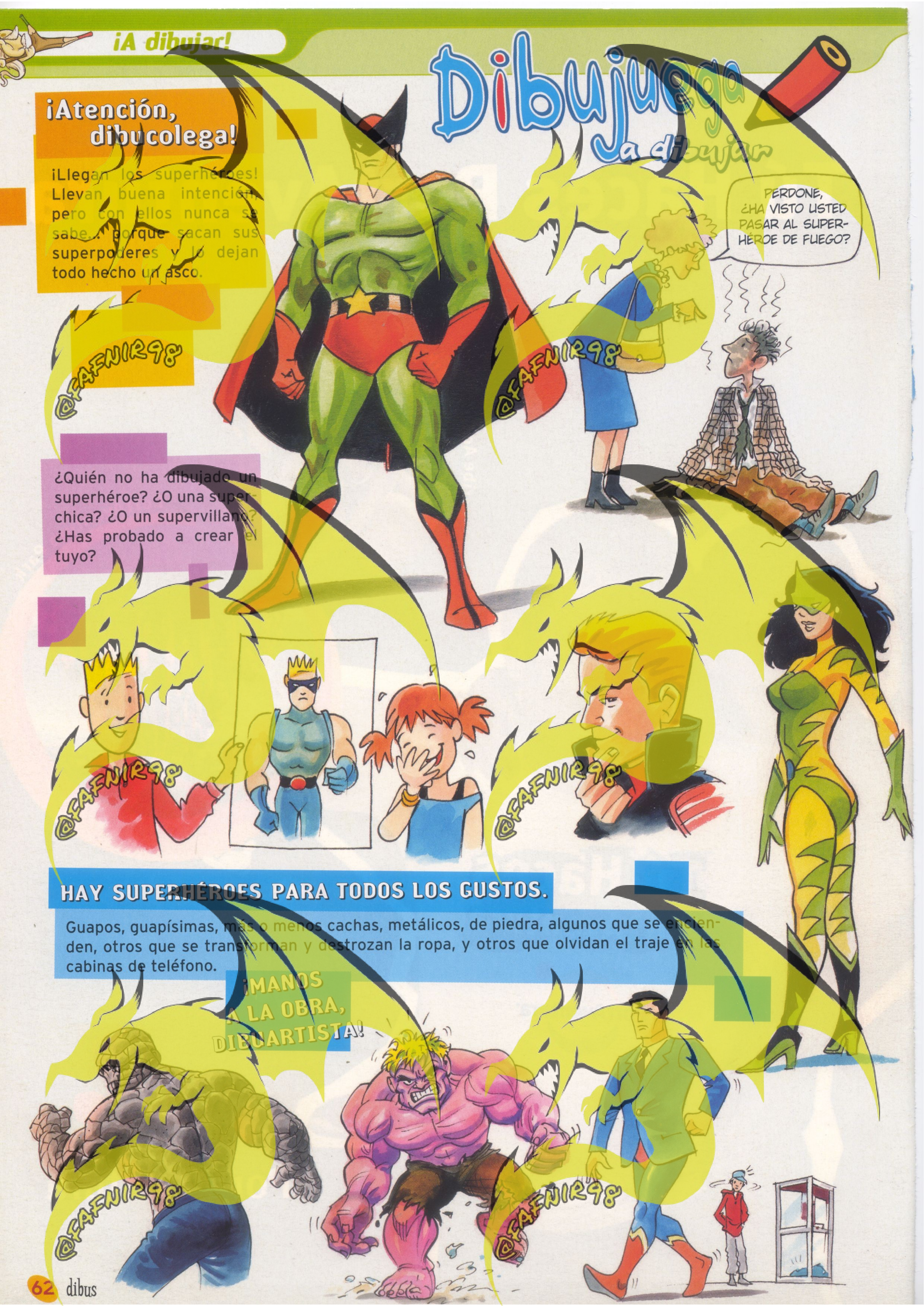
Materiales extraídos del libro didáctico CÓMO DIBUJAR MANGA: volumen 10 y 18.



DIBU CONCURSO
BRATZ Big Babyz POMPAS
Son las pequeñas Bratz más grandes y más fashion de todo el mundo. Y además, son las que hacen las pompitas de jabón más guays, y no te pierdas sus risitas. Si es que, estas Bratz son lo más.
Sorteamos:
10 Bratz Big Babyz pompas
¿Quieres ganar una?
Dibuja tu Bratz preferida dentro de una pompita de muchos colores.
BANDAI
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
BRATZ BIG BABYZ
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE JUNIO!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
¡Dibus!
DIBUCONCURSO BRATZ BIG BABYZ
Dibuja tu Bratz preferida dentro de una pompita de muchos colores.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98


Tú Haces PortAventura
Caribe Aquatic Park
PortAventura Park
Tú Haces
PortAventura
PortAventura
PortAventura

Dibujuega a dibujar



¡Atención, dibucolega!

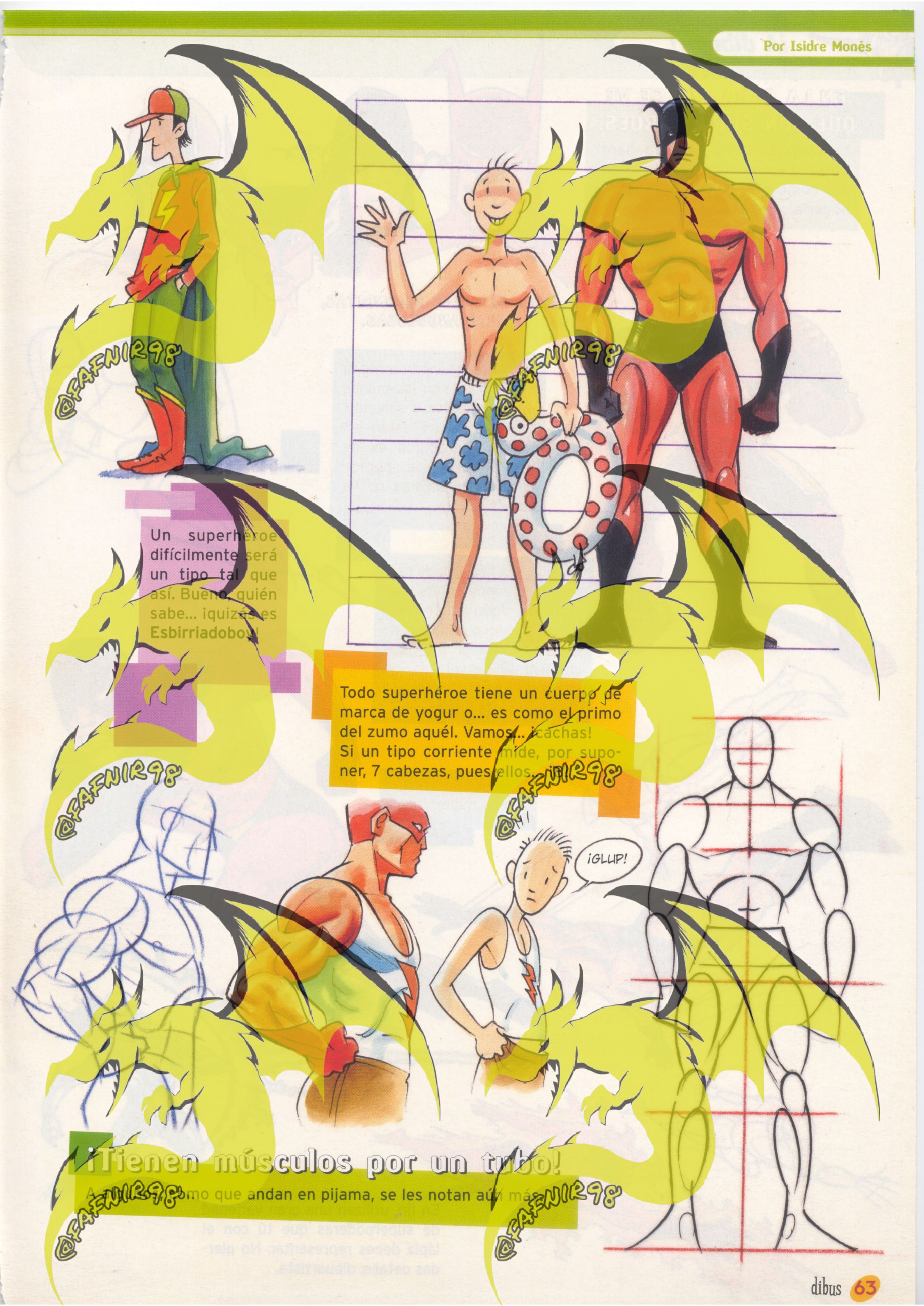
¡Llegan los superhéroes! Llevan buena intención, pero con ellos nunca se sabe... porque sacan sus superpoderes y lo dejan todo hecho un asco.

¿Quién no ha dibujado un superhéroe? ¿O una superchica? ¿O un supervillano? ¿Has probado a crear el tuyo?

HAY SUPERHÉROES PARA TODOS LOS GUSTOS.

Guapos, guapísimas, más o menos cachas, metálicos, de piedra, algunos que se encienden, otros que se transforman y destrozan la ropa, y otros que olvidan el traje en las cabinas de teléfono.

¡MANOS A LA OBRA, DIBUARTISTA!



Un superhéroe difícilmente será un tipo tal que así. Bueno, quién sabe... ¡quizás es **Esbirriadoboy**!

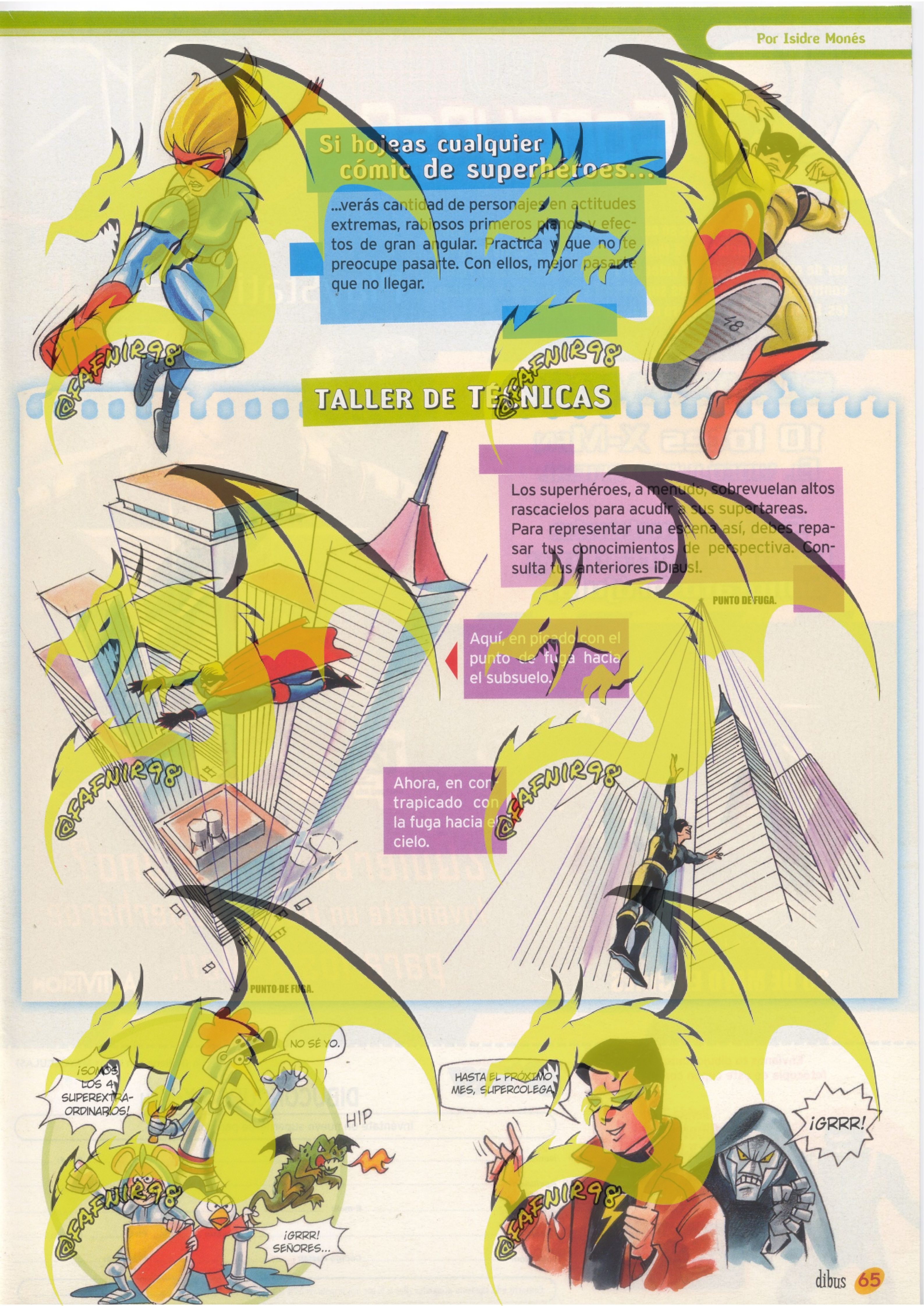
Todo superhéroe tiene un cuerpo de marca de yogur o... es como el primo del zumo aquél. Vamos... ¡cachas!
Si un tipo corriente mide, por suponer, 7 cabezas, pues ellos... ¡8!

¡Tienen músculos por un tubo!

A algunos, como que andan en pijama, se les notan aún más.



¡A dibujar!
EN LA CARA ,YA SE VE QUE SON SUPERHÉROES.
La mayoría lleva máscara para no ser reconocidos, inútil, vestidos como van, quién no los reconocería... pero ellos son así.
NADA DE CARAS REDONDITAS, CARAS ANGULOSAS.
Pocas veces andan como tú o como yo, con las manos en los bolsillos y silbando. Incluso cuando están en reposo, su actitud es de acción contenida, parece que lo de relajarse no va con ellos...
Cuando son requeridos para salvar al mundo de las trastadas de algún supervillano o del sabio loco de turno, no acuden como si tal cosa, ¡vuelan! ¡Supercorren! ¡Se encienden como antorchas! ¡O se visten de bicho!
Son como niños, bueno, superniños.
En fin, utilizan una gran variedad de superpoderes que tú con el lápiz debes representar. No pierdas detalle, dibuartista.



Si hojeas cualquier cómic de superhéroes...

...verás cantidad de personajes en actitudes extremas, rabiosos primeros planos y efectos de gran angular. Practica y que no te preocupe pasarte. Con ellos, mejor pasarte que no llegar.

TALLER DE TÉCNICAS

Los superhéroes, a menudo, sobrevuelan altos rascacielos para acudir a sus supertareas. Para representar una escena así, debes repasar tus conocimientos de perspectiva. Consulta tus anteriores iDibus!.

Aquí, en picado con el punto de fuga hacia el subsuelo.

Ahora, en contrapicado con la fuga hacia el cielo.



DIBU CONCURSO
X
EL VIDEOJUEGO OFICIAL
Este mes se estrena una de las pelis más espectaculares: X-MEN LA DECISIÓN FINAL y, como no podía ser de otra forma, sale el videojuego y... ¡es una pasada! Podrás controlar a Lobezno y otros superhéroes en aventuras alucinantes. El Profesor Xavier estará muy satisfecho contigo.
SORTEAMOS:
10 lotes X-MEN
EL VIDEOJUEGO OFICIAL
+
Set de mutante (reloj, minirradio y bolígrafo-brújula).
PlayStation 2
PAL
EL VIDEOJUEGO OFICIAL
12+
MARVEL
Completamente en castellano
ACTIVISION
X-MEN
LA DECISIÓN FINAL
26 DE MAYO EN CINES
¿Quieres ganar uno?
Invéntate un nuevo superhéroe para los X-Men.
ACTIVISION
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
X-MEN
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE JUNIO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO X-MEN
Invéntate un nuevo superhéroe para los X-MEN.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



EL MES QUE VIENE EN...
¡Dibus!
La revista de los jóvenes artistas
¡QUÉ REGALAZO!
POKÉFLOTADOR GIGANTE
GANA NINTENDO DS CON...
POKÉMON LINK!
POKÉMON LINK!
The Pokémon Company
¡Y TODO LO QUE QUIERES SABER DE TUS DIBUS PREFERIDOS!
@FAFNIR98

A TODO COLOR

LÁPICES ACUAREABLES



Si la acuarela "va a su bola" y nunca se controla totalmente, y el lápiz de color es, al ser una técnica de trazo, más obediente, ¿qué pasaría si mezcláramos ambos? Pues puede ser explosivo. ¡Atención, dibucolega!

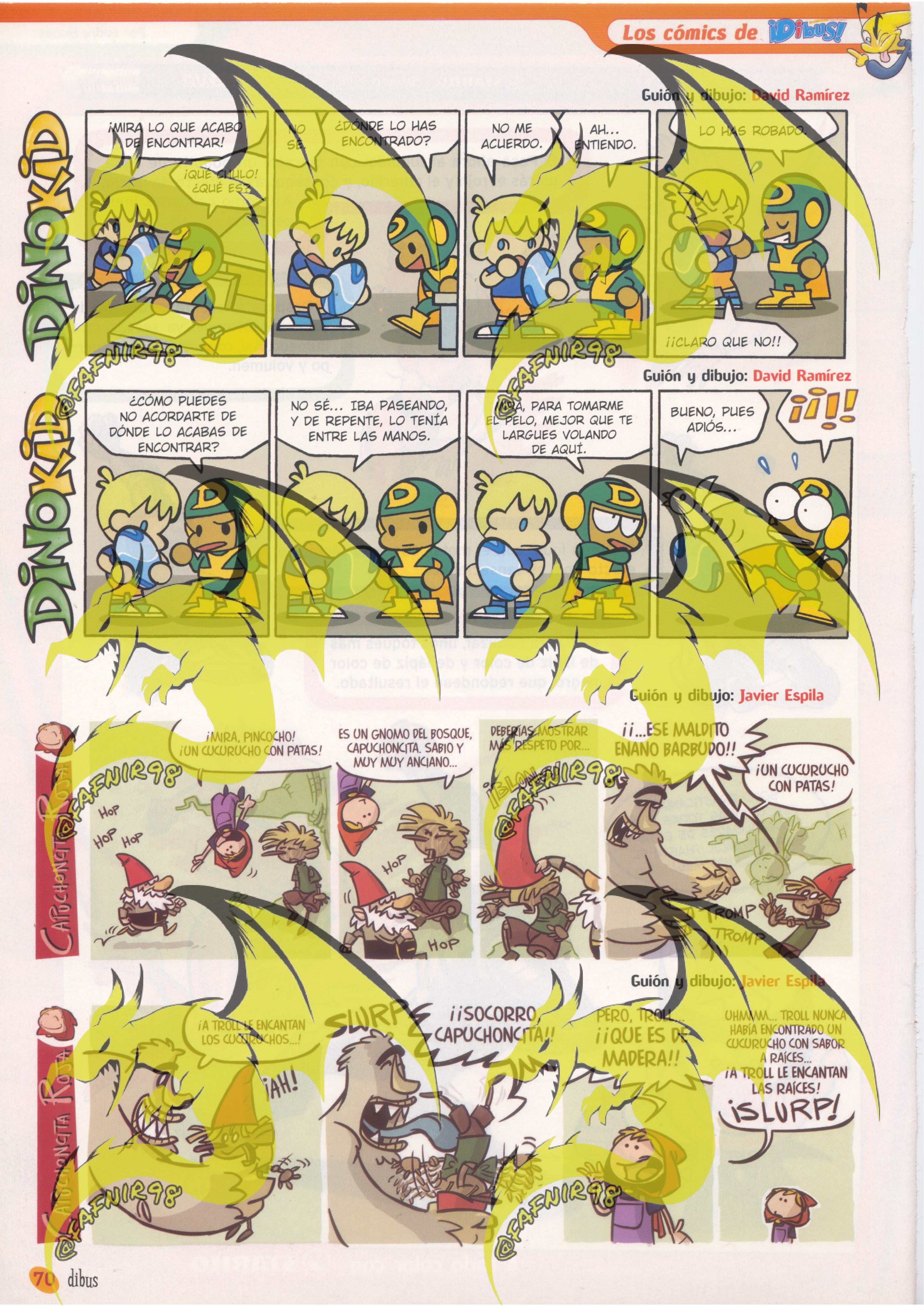
Para conocer la técnica de los lápices acuarelables, te proponemos un superdibujo: una supermujer de fuego contra un supervillano de acero. ¡Mantente a distancia!

1 Primero, haz el dibujo a lápiz, pero ten presente un par de cosas:

A Cálcalo en un papel grueso de grano medio (recuerda que usarás agua) y perfílalo con un rotulador de punta fina, excepto las llamas.

B Píntalo como si se tratara de lápices normales, pero de forma simplificada.


STABILO Swano 4906 HB
❷ Pasa ahora al fundido: con pincel y un poquito de agua, unirás el rojo y el amarillo, y conseguirás el efecto de fuego. Así como calidades inesperadas.
❸ Después, añade trazos de lápiz de color con el papel ya seco, nunca húmedo. Así, conseguirás más cuerpo y volumen.
❹ Actúa igual con el metal, con esta técnica el efecto final es sensacional.
❺ Y para finalizar, unos toques más de lápiz de color y de lápiz de color negro, que redondean el resultado.
SÓLO PRACTICANDO, DESCUBRIRÁS TODAS LAS POSIBILIDADES DE ESTA SUPERTÉCNICA. ¡HASTA EL PRÓXIMO MES!
STABILO aquacolor 1600/405
@FAFNIR98


DINOKID
Guión y dibujo: David Ramírez
¡MIRA LO QUE ACABO DE ENCONTRAR!
¡QUÉ CHULO! ¿QUÉ ES?
NO SÉ.
¿DÓNDE LO HAS ENCONTRADO?
NO ME ACUERDO.
AH... ENTIENDO.
LO HAS ROBADO.
¡¡CLARO QUE NO!!
Guión y dibujo: David Ramírez
¿CÓMO PUEDES NO ACORDARTE DE DÓNDE LO ACABAS DE ENCONTRAR?
NO SÉ... IBA PASEANDO, Y DE REPENTE, LO TENÍA ENTRE LAS MANOS.
MIRA, PARA TOMARME EL PELO, MEJOR QUE TE LARGUES VOLANDO DE AQUÍ.
BUENO, PUES ADIÓS...
¡¡!!
CAPUCHONCITA ROJA
Guión y dibujo: Javier Espila
¡MIRA, PINCOCHO! ¡UN CUCURUCHO CON PATAS!
HOP
HOP HOP
ES UN GNOMO DEL BOSQUE, CAPUCHONCITA. SABIO Y MUY MUY ANCIANO...
HOP
HOP
DEBERÍAS MOSTRAR MÁS RESPETO POR...
¡BLAM!
¡¡...ESE MALDITO ENANO BARBUDO!!
¡UN CUCURUCHO CON PATAS!
TROMP
TROMP
CAPUCHONCITA ROJA
Guión y dibujo: Javier Espila
¡A TROLL LE ENCANTAN LOS CUCURUCHOS...!
¡AH!
SLURP
¡¡SOCORRO, CAPUCHONCITA!!
PERO, TROLL... ¡¡QUE ES DE MADERA!!
UHMMM... TROLL NUNCA HABÍA ENCONTRADO UN CUCURUCHO CON SABOR A RAÍCES... ¡A TROLL LE ENCANTAN LAS RAÍCES!
¡SLURP!



SALÓN INTERNACIONAL del CÓMIC BARCELONA
del 8 al 11 de junio de 2006
¡QUÉ FUERTE! ¡CON LA ENTRADA REGALAN UN CÓMIC!
FIRA de BARCELONA
Montjuïc
PALACIO Nº2
Organiza:
FICOMIC
www.ficomic.com
Con el apoyo de:
Generalitat de Catalunya
Institut Català de les Indústries Culturals
Ajuntament de Barcelona
Institut de cultura.
MINISTERIO DE CULTURA
Con la colaboración de:
Coca-Cola
COM Ràdio
EL PUNT
TODAY
3XL
Venta anticipada de entradas:
Servicaixa 902 33 22 11 servicaixa.com
¡Dibus! y Ficomic te invitan a venir al 24 Salón del Cómic de Barcelona. Compra tu entrada y recibe otra gratis al presentar este cupón. ¡No te lo pierdas, dibuartista!
24 Salón Internacional del Cómic de Barcelona
AL COMPRAR UNA ENTRADA, TE REGALAMOS OTRA.
Canjea este cupón en la ventanilla de tickets del Salón del palacio Nº2 de Fira de Barcelona en Montjuïc.
Invitación válida para los días 8, 9, 10 y 11 de junio.
No se admitirán fotocopias.
Únicamente recortes originales.
2X
FICOMIC
www.ficomic.com
¡Dibus!
@FAFNIR98



¡Dibuja a... Vecinos Invasores!

» RJ

¡RJ y sus colegas han invadido las pantallas de cine...! ¡Vaya bichos! Ahora, además, quieren hacerse con las páginas de ¡Dibus!... ¡Han tomado El Cópialo! Estos animalicos quieren que aprendas a dibujarlos. Así que, manos a la obra. ¡Además aprenderás a dibujar a RJ y sus colegas. como *superdeformeds*! ¡Mola!

1 Empieza a dibujar a **RJ** por la cabeza, para ello, traza un círculo. Seguidamente, dibuja el cuerpo como si fuera una especie de cacahuete. Luego, dibuja las patas (son parecidas a un par de muslos de pollo). Para acabar el encaje, definiremos los brazos, la cola y las orejitas de este gracioso mapache. Dibuja un par de triángulos en las mejillas para acabar de dar forma a la cabeza

2 Después de encajar y comprobar que la figura es correcta, empieza a detallar. Para recrear el pelaje de **RJ** haz unos salientes en plan dientes de sierra en diversas partes del contorno de la figura. Detalla la cara. Sitúa los ojos, la naricilla y la boca. Dibuja las cejas sobre los ojos con un arco uniforme, es un poco cejijunto el pobre. Define las manos y los pies y acaba trazando tres franjas en la cola.

3 Entinta con un rotulador medio, un 0.4, por ejemplo. Intenta seguir las líneas de lápiz lo más preciso que puedas. Después de perfilar todas las líneas, rellena de negro la nariz y las pupilas de **RJ**.

4 Para acabar de dibujar a este mapache trotamundos, necesitarás tener a mano unos cuantos colores marrones para el pelaje, un azul para los ojos, un granate para el interior de la boca y un rosita para pintar la lengua. Ahora, mira el personaje que acompaña a RJ a su derecha... ¡es el mismo RJ, pero en *superdeformed*! ¡En la siguiente página te enseñamos a dibujarlo! ¡Vamos!

ATENCIÓN

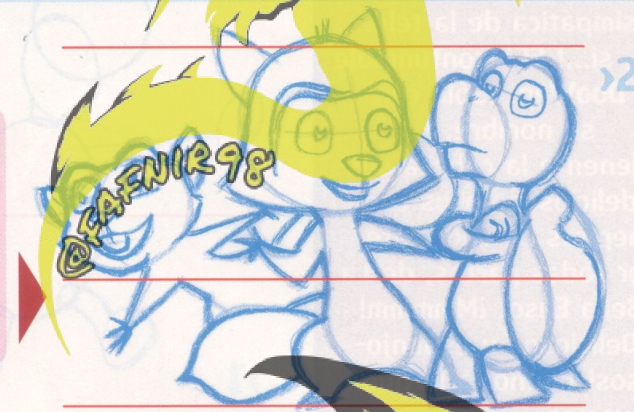
Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a los personajes de Vecinos Invasores y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» Hammy, RJ y Vernie *superdeformed*

›1

1 La característica principal de un personaje *superdeformed* es, a primera vista, su gran cabeza y su cuerpo menudo. Empieza a dibujar a **RJ**, y cuando lo tengas acabado sigue con **Vernie**, la tortuga y, finalmente, dibuja a **Hammy** "ardilla loca". Haz un gran círculo para hacer las cabezas. Continúa haciendo los cuerpos con unos minicacahutes y finalmente las extremidades muy, pero que muy cortitas. La diferencia entre ellos radica en que **Vernie** es una torutga y hay que añadirle morro y caparazón ¡Cosas de la especie!

2 Ahora llega el momento de detallar a estos personajillos. Dibuja los rasgos faciales: los ojos, la boca y la nariz para los dos mamíferos y el morrito para el reptil. Y pequeños rasgos, a **Hammy** tienes que dibujarle unas paletas dentales muy grandes, como buena ardilla que es. A **RJ**, una cola corta y ancha, y a **Vernie** unas patas cuadradas y una cola muy corta y respingona.



›2

›3

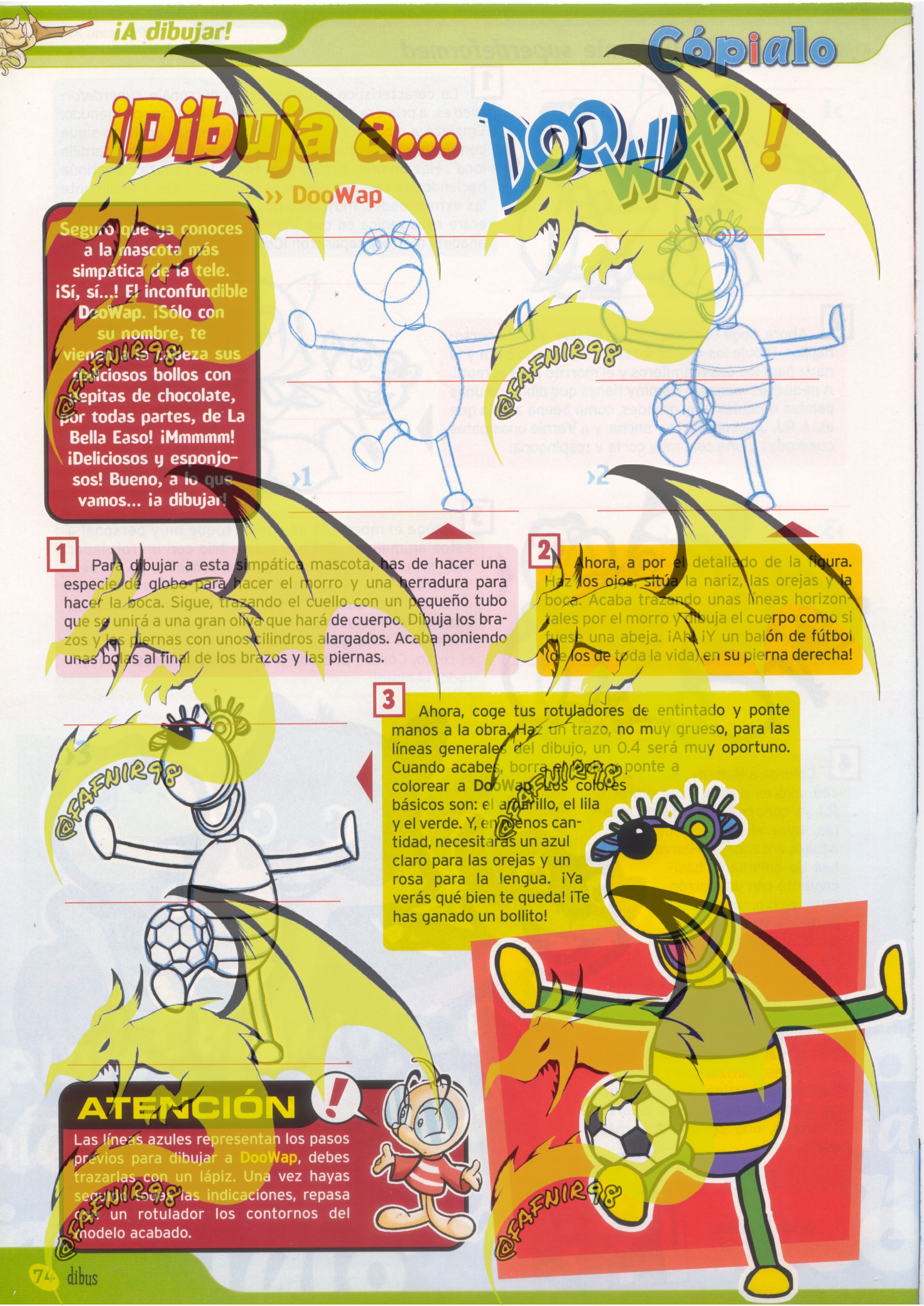
3 Llega el momento de dar un toque muy personal a estos animalicos. Entinta a este trío con un rotulador muy grueso, un 0.8 para trazar el contorno de los personajes, y un 0.4 para los detalles interiores como la cara. El trazo tiene que ser preciso y uniforme, puedes ir retocando con un rotulador más fino, las líneas que veas que no quedan del mismo grosor que el resto. Con un poco de práctica, dominarás el entintado. ¡Ánimo!

4 Colorea a **Hammy**, **RJ** y **Vernie** en colores planos. Para pintar a **RJ** ya conoces la paleta de colores, mira el ejercicio de la página anterior. A **Hammy**, has de colorearlo básicamente con un marrón muy rojizo, menos la parte de la barriga y la parte del morro, que será de un tono más claro. El color básico de **Vernie** es el verde. Un par de tonos te bastarán, uno clarito para la cabeza y la barriguita y un verde más vivo para pintar los brazos, las patas y las líneas horizontales, que le harás en la barriga. Acaba pintando el caparazón con dos colores marrones, uno claro y otro más oscuro.

¡Dibuja a... DooWap!

>> DooWap

Seguro que ya conoces a la mascota más simpática de la tele. ¡Sí, sí...! El inconfundible DooWap. ¡Sólo con su nombre, te vienen a la cabeza sus deliciosos bollos con pepitas de chocolate, por todas partes, de La Bella Easo! ¡Mmmmm! ¡Deliciosos y esponjosos! Bueno, a lo que vamos... ¡a dibujar!



1 Para dibujar a esta simpática mascota, has de hacer una especie de globo para hacer el morro y una herradura para hacer la boca. Sigue, trazando el cuello con un pequeño tubo que se unirá a una gran oliva que hará de cuerpo. Dibuja los brazos y las piernas con unos cilindros alargados. Acaba poniendo unas bolas al final de los brazos y las piernas.

2 Ahora, a por el detallado de la figura. Haz los ojos, sitúa la nariz, las orejas y la boca. Acaba trazando unas líneas horizontales por el morro y dibuja el cuerpo como si fuese una abeja. ¡Ah, ¡Y un balón de fútbol (de los de toda la vida) en su pierna derecha!

3 Ahora, coge tus rotuladores de entintado y ponte manos a la obra. Haz un trazo, no muy grueso, para las líneas generales del dibujo, un 0.4 será muy oportuno. Cuando acabes, borra el lápiz y ponte a colorear a DooWap. Los colores básicos son: el amarillo, el lila y el verde. Y, en menos cantidad, necesitarás un azul claro para las orejas y un rosa para la lengua. ¡Ya verás qué bien te queda! ¡Te has ganado un bollito!

ATENCIÓN !

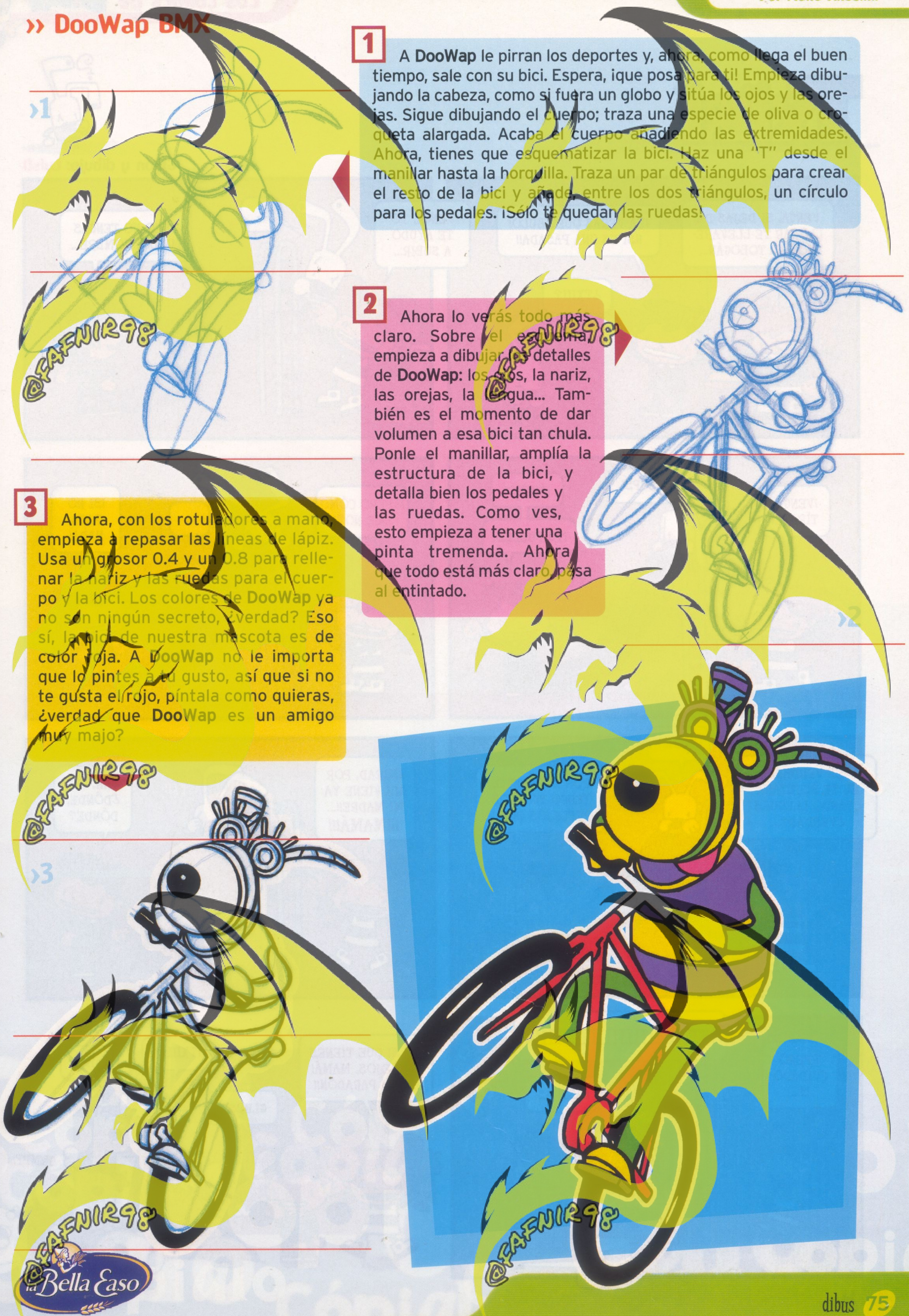
Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **DooWap**, debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» DooWap BMX

1 A **DooWap** le pirran los deportes y, ahora, como llega el buen tiempo, sale con su bici. Espera, ¡que posa para ti! Empieza dibujando la cabeza, como si fuera un globo y sitúa los ojos y las orejas. Sigue dibujando el cuerpo; traza una especie de oliva o croqueta alargada. Acaba el cuerpo añadiendo las extremidades. Ahora, tienes que esquematizar la bici. Haz una "T" desde el manillar hasta la horquilla. Traza un par de triángulos para crear el resto de la bici y añade, entre los dos triángulos, un círculo para los pedales. ¡Sólo te quedan las ruedas!

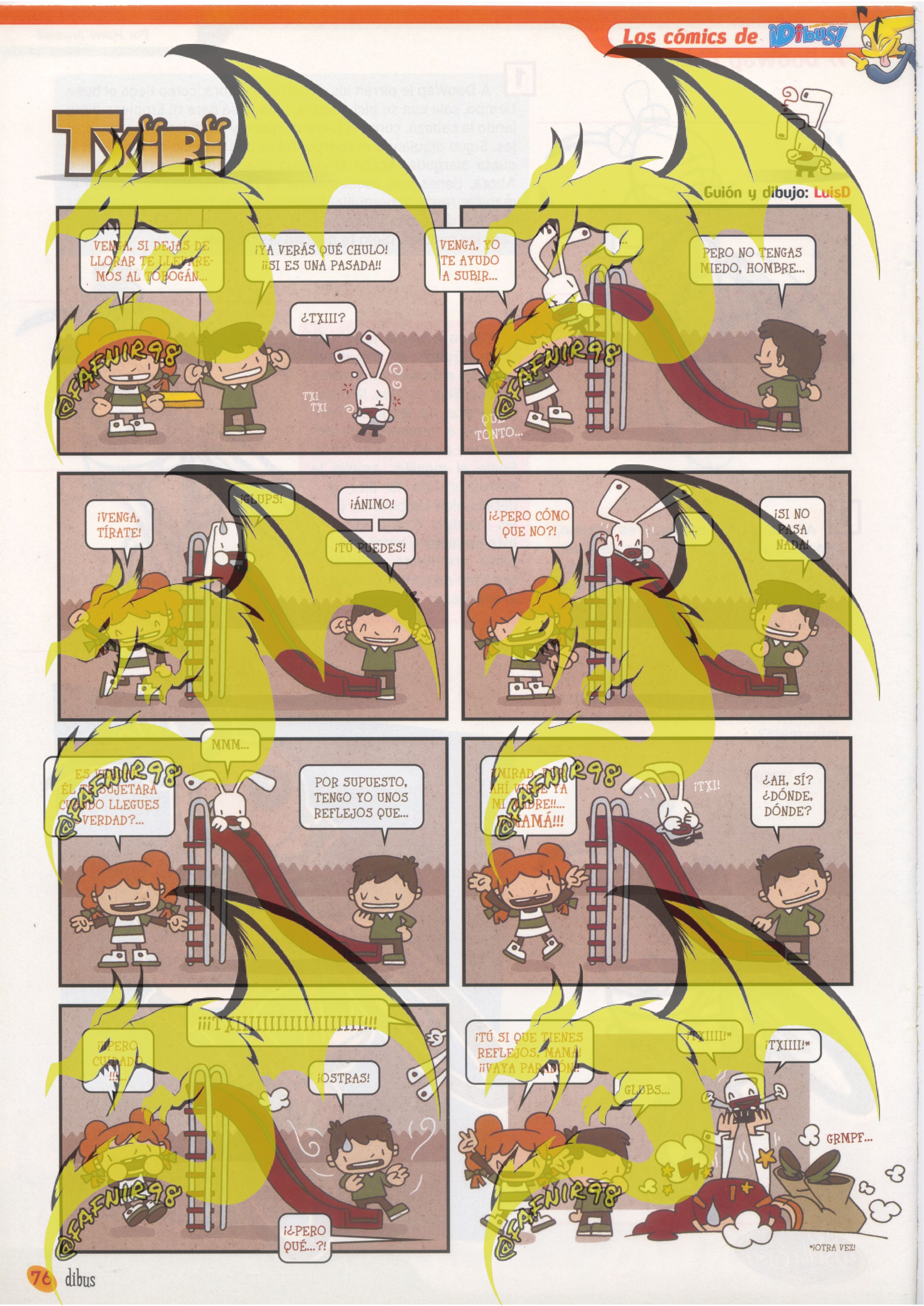
2 Ahora lo verás todo más claro. Sobre el esquema, empieza a dibujar los detalles de **DooWap:** los ojos, la nariz, las orejas, la lengua... También es el momento de dar volumen a esa bici tan chula. Ponle el manillar, amplía la estructura de la bici, y detalla bien los pedales y las ruedas. Como ves, esto empieza a tener una pinta tremenda. Ahora, que todo está más claro, pasa al entintado.

3 Ahora, con los rotuladores a mano, empieza a repasar las líneas de lápiz. Usa un grosor 0.4 y un 0.8 para rellenar la nariz y las ruedas para el cuerpo y la bici. Los colores de **DooWap** ya no son ningún secreto, ¿verdad? Eso sí, la bici de nuestra mascota es de color roja. A **DooWap** no le importa que lo pintes a tu gusto, así que si no te gusta el rojo, píntala como quieras, ¿verdad que **DooWap** es un amigo muy majo?



TXIRI

Guión y dibujo: LuisD




DiBU CONCURSO
Super Soaker
Vas a ser el terror de las guerras acuáticas con SUPER SOAKER MAX INFUSION ARCTIC SHOCK, la pistola de agua definitiva. Sí, tiene un nombre muy largo, pero es que es la pera. Lleva un núcleo de hielo para que el agua salga super fría, disparo de largo alcance y con la bandolera, tienes 1,4 litros de agua extra. ¡Qué pasada!
SORTEAMOS:
10 SUPER SOAKER
MAX INFUSION
ARCTIC SHOCK
+ bandolera
Arctic Shock
Super Soaker
¿QUIERES GANAR UNA?
DIBUJA UN ACCESORIO NUEVO PARA LA SUPER SOAKER
Y EXPLÍCANOS QUÉ HACE.
Hasbro
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
SUPER SOAKER
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE JUNIO!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO SUPER SOAKER
Dibuja un accesorio nuevo para la SUPER SOAKER y explícanos qué hace.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?



Entretenimiento
DIBUPASATIEMPOS
A
S A D E U R E S
N F O S V T A O
B A T E R I A N
E R B D J O F E
C O A U S P E R
A S B F I G Q F
J N U T E F R A
E T N A L O V C
El mecánico Dibu tiene que reparar un coche. Ayúdale a encontrar los siguientes recambios en la Sopa de Letras.
FRENOS BUJÍAS
VOLANTE RUEDAS
BATERÍA FAROS
B
La camarera Brochi tiene muy mala memoria y ha olvidado lo que le acaban de pedir. Recuérdaselo resolviendo el Crucigrama.
d
DE
-E



C
Sabemos que es pronto para que aprendas a conducir, pero la agente Mina te propone identificar estas señales de tráfico para que en el futuro seas un buen conductor.
1. DIRECCIÓN PROHIBIDA
2. PROHIBIDO ADELANTAR
3. CURVA PELIGROSA
4. PROHIBIDO APARCAR
E
1
multas
2
3
4
¿A qué profesión corresponde cada objeto?
A. MECÁNICO........
B. CAMARERO.......
C. AGENTE DE TRÁFICO..........
D. ALBAÑIL..........
D
Sólo hay dos tochos
¿Cuáles son?
@FAFNIR98

Por Àlex López

QUIZ PROFESIÓN

¿Ya sabes lo que quieres ser de mayor, dibucolega? En ¡Dibus! te hemos preparado un Quiz con el que aclararte las ideas y descubrir cuál puede ser tu futura profesión.

A Zeta le encanta observar los planetas y las estrellas. Combina las letras adecuadamente y descubre qué le gustaría ser de mayor.



G Averigua cuál de los tres camiones suministra el agua a la manguera del bombero **Inky**.



1. ¿Cuál es tu asignatura favorita?
   - A. Ciencias Naturales.
   - B. Dibujo.
   - C. Lengua o Literatura.
2. Cuando se te estropea el MP3 o la minicadena de música...
   - A. Intento arreglarla yo solo.
   - B. Me dedico a mi otro *hobby*: dibujar.
   - C. Escribo una lista con todo lo que le pasa y la llevo a la tienda.
3. ¿Qué programas te gusta ver por la televisión?
   - A. Documentales de animales.
   - B. Dibujos animados.
   - C. Los telediarios.
4. Cuando tu padre tiene que hacer alguna chapuza en casa...
   - A. Le ayudo. Me gusta aprender a arreglar las cosas.
   - B. Miro cómo lo hace. Me gusta ver cómo se hacen las cosas.
   - C. Le busco algún libro donde explica cómo se hace.
5. ¿A qué museos prefieres ir?
   - A. A los de ciencia.
   - B. A los de pintura y obras de arte.
   - C. A los de historia.
6. Cuando cae un periódico en tus manos, ¿te lees alguna sección?
   - A. No, lo tiro al reciclaje de papel.
   - B. Me leo la tira cómica.
   - C. Sí, le hecho un vistazo.
7. ¿Qué prefieres que te regalen?
   - A. Una consola de videojuegos.
   - B. Cómics.
   - C. Libros.
8. ¿Para qué utilizas, normalmente, el ordenador?
   - A. Para un montón de cosas.
   - B. Sólo para colorear dibujos.
   - C. Para escribir redacciones del cole.
9. ¿Qué sueles ir a ver al cine?
   - A. Pelis de ciencia ficción.
   - B. Pelis de animación y dibujos.
   - C. Pelis de risa.
10. ¿Con cuál de estos adjetivos te han llamado alguna vez?
    - A. Cerebrito.
    - B. Artista.
    - C. Parlanchín.

RESPUESTAS:
MAYORÍA A: PERFIL CIENTÍFICO. Te proponemos las siguientes profesiones: veterinario/a, ingeniero/a, informático/a, electricista y todas las que tengan algo que ver con la ciencia.
MAYORÍA B: PERFIL ARTÍSTICO. Te proponemos las siguientes profesiones: dibujante de cómics, pintor, escultor, actor, ilustrador y todas las que tengan algo que ver con el arte.
MAYORÍA C: PERFIL HUMANÍSTICO. Te proponemos las siguientes profesiones: periodista, escritor, profesor, abogado y todas las que tengan que ver con la literatura y las letras.


DIBU CONCURSO
WALT DISNEY PICTURES PRESENTA
SALVAJE (THE WILD)
Un león, un koala, una jirafa y una ardilla se escapan del zoo para vivir las aventuras más salvajes en tu GBA. Si ya has visto la peli, sabrás que... tienes que vigilar a los ñus, ¡que no son tan pacíficos como parecen! Pásatelo bomba con este juego súper plataformero.
SORTEAMOS:
1er premio:
1 GBA + videojuego SALVAJE para GBA
2º premio (10):
videojuego SALVAJE para GBA
GAME BOY ADVANCE
NEW YORK
3+
bvg
LICENSED BY Nintendo
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a tu animal preferido jugando con una GBA.
bvg BUENA VISTA GAMES
Nintendo
GAME BOY ADVANCE
© Disney. © Nintendo and Game Boy Advance are Trademarks of Nintendo. All rights reserved.

DIBUHORÓSCOPO DE JUNIO

AMISTAD · COLE · DIVERSIÓN







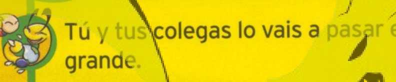


ARIES
Del 21 de marzo al 20 de abril

Pon un poco de orden en tu familia y amigos.

Tus niveles de actividad parecen estancados. ¿No crees?

Te apetecen más las diversiones intelectuales que las físicas.



TAURO
Del 21 de abril al 20 de mayo

Tú y tus colegas lo vais a pasar en grande.

Estás en fase de calma, pero pueden venir tempestades.

Más que diversión, lo que estás buscando es reflexión.

GÉMINIS
Del 21 de mayo al 21 de junio

Buen momento para conseguir tus propósitos personales.

No descuides las obligaciones urgentes. ¡Ni tampoco las otras!

Todo tiene su momento, ¿no te parece?





CÁNCER
Del 22 de junio al 22 de julio

Ábrete, sin miedo, a todas aquellas personas que te quieren desde hace mucho tiempo.

Buen mes para aprender a tope.

Calcula bien tus gastos, y también tus ingresos.

LEO
Del 23 de julio al 23 de agosto

Llega gente nueva a tu vida: dales una oportunidad.

Todo controlado y sin sorpresas de última hora.

¿Qué tal si empiezas en algún deporte al aire libre?

VIRGO
Del 24 de agosto al 23 de septiembre

Eres responsable de tus actos: no busques otros culpables.

Si has conseguido llegar hasta aquí, todo está superado.

Hay gente que te rodea que no está de humor. Ten paciencia.





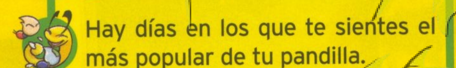


LIBRA
Del 24 de septiembre al 23 de octubre

Usa tus conocimientos para afianzar tus relaciones.

Comienza a hacer aquello que pensabas hacer cuando tuvieras tiempo.

Siempre has sabido divertirte. Y en vacaciones, ¡mucho más!

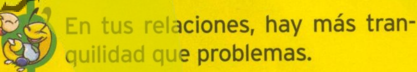


ESCORPIO
Del 24 de octubre al 22 de noviembre

Hay días en los que te sientes el más popular de tu pandilla.

Si has trabajado bien, no tendrás sorpresas.

Este mes, te resultará muy bueno para las reuniones y fiestas con mucha gente.



SAGITARIO
Del 23 de noviembre al 22 de diciembre

En tus relaciones, hay más tranquilidad que problemas.

No le des demasiada importancia a cosas que no la tienen: céntrate en tu objetivo.

¿Que tienes ganas de pasártelo bien? Aprovecha este mes.







CAPRICORNIO
Del 23 de diciembre al 20 de enero

Cuida y atiende a los que te quieren.

La recta final, ¡no te despistes!

ACUARIO
Del 21 de enero al 19 de febrero

Hay cosas que van despacio. No te preocupes, ya se acelerarán.

Todo se resume en una palabra: tranquilidad.

PISCIS
Del 20 de febrero al 20 de marzo

Es importante no perder colegas por tonterías.

Un esfuerzo final... y un final reposado.






DIBU
CONCURSO
POKéMON™
Cuando ya crees que lo has visto todo, todo de Pokémon, van y sacan un juguete nuevo. Con el Battle Trainer no vas a parar de jugar todo el día para convertirte en el mejor entrenador Pokémon. Ya sabes... ¡hazte con todos!
Sorteamos:
10 Battle Trainer de Pokémon
¿Quieres ganar uno?
Dibuja tu Pokémon preferido dentro de una pokéball transparente.
BANDAI



Los cómics de ¡Dibus!
Los Domínguez
Guión y dibujo: Andrés Barzi
¡DOMÍNGUEZ!, ¡SUSPENDIDO!
¿CÓMO?
¡MAÑANA MISMO QUIERO QUE SU MADRE SE PRESENTE A HABLAR CONMIGO!
¿MI MADRE? OH-OH...
¡ANDA, QUITA DE AHÍ, NIÑO! ¡¿NO VES QUE ESTOY LIMPIANDO?!
HOLA MAMÁ... ESTO... QUÉ GUAPA ESTÁS HOY.
OHHH... ESTOY ACABADO, ACABADO.
NO, CHAVAL, VAYA CARA.
PUES MÍRALA BIEN, VACA... PORQUE HA LLEGADO MI FIN.
VOY A FUGARME DE CASA.
¡¿QUÉEE?! ¿PERO TE ESTÁS CHALADO?... ¿QUÉ DEMONIOS TE PASA HOY?
ESTÁ BIEN, ANTES DE MARCHARME PARA SIEMPRE, CREO QUE TE MERECES UNA EXPLICACIÓN.
RATO DESPUÉS...
¿ASÍ QUE LA SEÑORITA LÓPEZ A MANDADO LLAMAR A TU MADRE?... OSTRAS... REALMENTE ESTÁS ACABADO, CHICO.
¿VES?
BUENO, AHORA,
A NO SER



Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

Finalistas

Rocío Rellán Rodríguez, Cabana de Bergantiños (A Coruña).
Utilizando como único procedimiento la témpera, **Rocío** ha realizado una verdadera creación pictórica donde la pintura y el color son protagonistas absolutos.

Kevin Masip Martínez, Orihuela (Alicante).
Una forma de dibujar muy cuidadosa, recreando magníficamente los detalles y la expresión del personaje.

Alicia Aguilera Muñiz, Cabra (Córdoba).
Un retrato de **Tomoyo** (CARD CAPTOR SAKURA) lleno de sensibilidad y coloreado con mucho acierto y detalle.

EL DIBUJO DEL MES POR:

Sheila Moreno Palencia, Xicivella (Valencia).

El dibujo ganador de este mes es una representación muy completa de este clásico cinematográfico de **Tim Burton**, realizado con gran habilidad. A nosotros nos encanta la peli y seguro que a **Sheila** también, pero ojo, ¡que no hay que perder detalle del dibujo y su realizacion!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

EL CLUB ¡Dibus!



¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Hola, dibucolega. Bienvenido a una nueva entrega de tu sección favorita. Aquí podrás encontrar los mejores trabajos de otros dibucolegas como tú, que nos envían sus dibujos y nos muestran su arte y su buen hacer. No nos cansamos de repetir, que intentes crear tus propias obras originales, que experimentes con el color y que seas lo más original que puedas. Sobre todo, ten en cuenta que tu dibujo es importante, por tanto, trabaja siempre sobre lámina o folio, nunca sobre papel cuadriculado. ¡Al dibujo!







1 Amaia de la Era Muro, Barañaín (Navarra).
Nos escribe para enviarnos este dibujo de **Tokio Mew Mew. Amaia** se hace llamar entre sus amigas **Yami Neko-Chan** y, por lo que podemos deducir de su carta, es muy perfeccionista. Nos confiesa que no está muy satisfecha con su trabajo, pero nosotros creemos que es un dibujo muy conseguido y atractivo. Además, la idea de colocar una rosa como fondo es muy original, entre otras cosas porque se reconoce perfectamente y el sombreado que tiene le da volumen.

2 David Medina Cruz, Puebla del Príncipe (Ciudad Real).
Sigue habiendo muchos fans de la serie **Pokémon, David** es uno de ellos. Su dibujo a lápiz de color y perfilado con rotulador negro, nos muestra toda una colección de estos divertidos personajes con **Pikachu**, el protagonista, liderando el grupo.

4 Teresa Navarro Gracia, Zaragoza.
Ha realizado esta ilustración a partir de sus personajes preferidos. Los dos primeros son **Shin chan** y **Nevado**, y debajo aparece el encantador **Piolín** y una pequeña representación de **Homer Simpson**. Es la manera que tiene **Teresa** de mostrarnos sus gustos. Ha realizado su trabajo con lápiz de color y para llenar el espacio ha puesto las letras ¡Dibus! desordenadas, muy original.





3 Marián Cruz Moreno, Badajoz.
Nos cuenta que ha tardado tanto tiempo en finalizar el dibujo, que creía que tendría que poner 2007. Los personajes que aparecen en él son creación suya, un arcángel guerrero llamado **Keyssy**, el perrito **Bolly** y **Monimón**, un **Digimon** muy espabilado. Nos pide nuestra opinión para saber si sus personajes son lo suficientemente interesantes. Creemos que sí, sin embargo es la historia lo que hace que un personaje sea realmente atractivo. Nos han llamado la atención las alas llenas de plumas y el pelo del arcángel, realmente todo un trabajazo.

5 Unai Bengoa Santamaría, Vitoria-Gasteiz (Álava).
Ha realizado este dibujo de **Ideáfix**, el perrito del entrañable **Obélix.** Nos especifica en su carta que al lado del perrito ha dibujado la espada y la cantimplora de poción mágica de **Astérix.** Finalmente, ha terminado coloreándolo con una combinación de rotuladores y lápices de colores.

¡ATENCIÓN!



¡Todos los dibujos comentados en *El Club* [illegible] recibirán esta fantástica camiseta de regalo!

recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



6 José Fernando Valera Jiménez, Madrigueras (Albacete).
Nos ha enviado este dibujo de **Sonic**. Nos adjunta una carta en la que nos cuenta que le encantaría ver publicado su dibujo como regalo de cumpleaños. Pues aquí está, pero no sólo lo hemos publicado por tu aniversario, el trabajo está muy bien realizado, los colores aplicados con acierto y, además, el dibujo goza de perspectiva, varias tonalidades y sombreados.



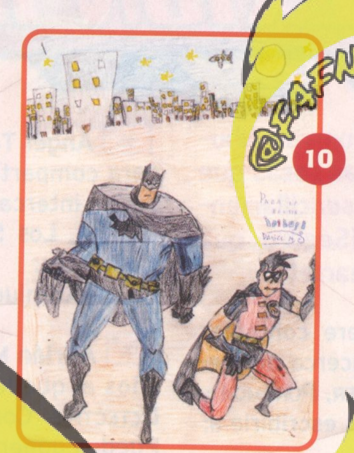
7 Marta Gayoso Heredia, Madrid.
Nos envía este retrato de **Hércules**, el héroe mitológico que protagoniza la película de Disney. **Marta** se ha preocupado por dar varios toques griegos para ambientar su dibujo: las cenefas, las letras y ha utilizado el rayo que hay tras el personaje para dar sensación de fuerza. La mayoría del trabajo ha sido realizado a rotulador, salvo algunos toques a lápiz de color.



8 Sheila Benavent, Silla (Valencia).
Sheila nos ha remitido este dibujo de **Blooregard Cockazoo** en plan cocinero, el amigo imaginario que sale en FOSTER, LA CASA DE LOS AMIGOS IMAGINARIOS. Suponemos que su amigo y creador, **Mac**, debe de estar en la escuela y **Bloo** le prepara algo especial.



9 Eva Recio Campillo, Zaragoza.
Se confiesa una gran seguidora de ¡DIBUS! y procura seguir muchos de los consejos que ofrecemos para aprender a mejorar sus dibujos. Ella nos ha enviado éste, una combinación de personajes: LOS SIMPSON, **POKÉMON** y una de LAS TRES MELLIZAS. El dibujo ha sido realizado a lápiz de color, aunque nos sorprende que haya tomado "prestadas" las ideas de personajes ya conocidos, puesto que en su carta, **Eva**, nos dice que lo que le gusta más es desarrollar su propio estilo. Bueno, pues ese estilo es lo que queremos ver.



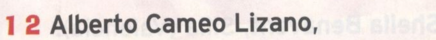
10 Daniel Moya Calero, Cornellà de Llobregat (Barcelona).
Nos escribe para enviarnos este dibujo de **Batman** y **Robin**. A lo lejos se ve la ciudad iluminada por la luna y las ventanas de los edificios brillando. El dibujo es completo, sugeriríamos un poco más de contundencia a la hora de colorear: apretar más con los lápices de colores para conseguir tonos más intensos y que el dibujo coja más vida. Especialmente el cielo nocturno: mucho más oscuro hasta resaltar más las estrellas.



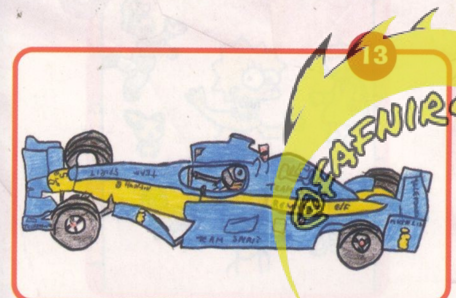


1 1 Anónimo, Marbella (Málaga).
Aquí vemos la lucha de **Darth Sidious** y de **Obi-Wan Kenobi** en versión iDibus!. Una divertida adaptación basada en la que realizamos para los *Dibupasatiempos* del número 62. Muy acertada esta gama de marrones, ocres y amarillos, sólo rota por el azul de las naves y el verde del sable láser de **Obi-Wan.**





1 2 Alberto Cameo Lizano, Escatrón (Zaragoza).
Ha enviado este dibujo de **Robin** y **Starfire.** Ha sido realizado con lápices de colores y repasado con rotuladores y perfilador negro. En el caso de **Robin, Alberto** ha dibujado al personaje de cuerpo entero en una pose llena de acción. Por su parte, **Starfire** tiene una cara muy expresiva, sobre todo por sus grandes ojos verdes. Nos encanta ver dibujos trabajados mediante las lecciones del *Cópialo.*



1 3 Sergio Pérez Vigiola, Portugalete (Vizcaya).
Nos escribe para enviarnos este dibujo del coche de **Fernando Alonso.** Queda claro que pertenece a la escudería Renault y ha sido coloreado con los colores azul y amarillo que lo caracterizan. El dibujo ha sido realizado con rotulador e iluminado con lápices de colores. Hubiera sido todo un acierto pintarle una pista, o situarlo en un ambiente más automovilístico que dejar la hoja en blanco. Sigue trabajando, **Sergio.**



1 4 Antón Márquez García, Málaga.
Nos envía este dibujo y una extensa carta desde Málaga en la que nos cuenta todo el proceso seguido para su realización, así como los problemas que se ha encontrado durante la misma. Quiere saber nuestra opinión y recibir consejos. El dibujo está muy bien, muy detallado y proporcionado, también nos gusta la expresión del rostro del personaje. El detalle de pintar con rotulador sobre color es un acierto, puesto que lo que se consigue es crear nuevas tonalidades de color y claros y oscuros que den volumen a la ilustración.

» CONEXIÓN ¡DIBUS!

Ésta es la sección donde podrás encontrar dibucolegas a los que les gusten las mismas cosas que a ti, tengan tus mismas aficiones o, sencillamente, quieran hacer nuevos amigos. ¡Seguro que encuentras a alguno con el que cartearte!

Arman es un dibucolega que quiere contactar contigo para intercambiar información acerca de juegos de cartas como YU-GI-OH!, DUEL MASTER, POKÉMON y las nuevas cartas de DRAGON BALL. Puedes escribirle a:
armanguay@hotmail.com

Adrián Navarro Salgado te anuncia la creación del *Club Hogwarts.* Allí se hablará de hechizos, podrás cartearte con otros socios del club, aprenderás pociones y encantamientos... Dirígete a:
C/ Sant Bartomeu 1. 08711 Òdena (Barcelona).

Jorge Ortega Palacio quiere encontrar dibucolegas como tú para intercambiar dibujos de estilo manga y aprovechar para aprender nuevas técnicas y posibilidades. La dirección para contactar con él es la siguiente:
jordy_103@hotmail.com

Angel Tardío Díaz quiere hacer nuevos amigos para compartir todas sus aficiones, en especial para poder intercambiar información acerca de POKÉMON, DIGIMON, LOS SIMPSON, SHIN CHAN... Sus señas son las siguientes:
Av. de Aranjuez 36, 3º. 45270 Morcejón (Toledo).

Adrián Martínez Moreno es un dibucolega de 11 años al que le gustaría cartearse con seguidores de DETECTIVE CONAN, TENKU NO ESCAFLOWNE y HUNTER. Puedes ponerte en contacto con él, preferentemente si tienes entre 10 y 15 años, en la siguiente dirección:
plass_adri@hotmail.com

Desde Inglaterra, **Mar Blue**, una dibucolega enamorada de España, quiere cartearse con gente como tú para hacer nuevos amigos e intercambiar conocimientos y experiencias. Incluso se plantea crear un club. Puedes escribirle o agregarla a tu MSN en la siguiente dirección:
marestart@hotmail.com

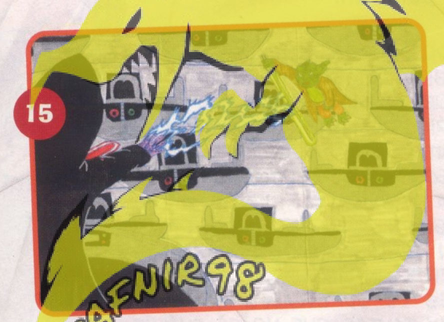
¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a: ***Revista ¡Dibus!***
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



FANS DE STAR WARS

Este mes, muchos dibucolegas han coincidido en realizar dibujos de STAR WARS, aquí te ofrecemos una muestra de ellos, algunos realmente muy originales.



15

15 Ana Jiménez Ferrer, Albacete.
Ha realizado este dibujo de **Darth Sidious** luchando contra el maestro jedi **Yoda** en el senado galáctico. Para hacerlo ha utilizado rotuladores y bolígrafo plateado, que da un aire más realista a la ambientación.



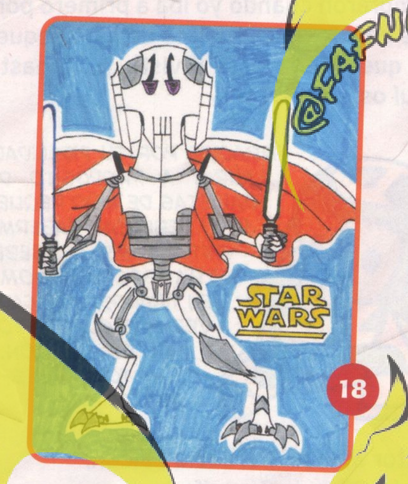
16

16 Alejandro Quintana Martínez, Catarroja (Valencia).
Alejandro ha realizado este dibujo del cartel de la película **STAR WARS EPISODIO III**. El problema es que, al haber utilizado ceras negras y no haberlas tratado posteriormente con fijador, se ha emborronado todo el dibujo. Es muy impresionante el casco de **Darth Vader** al fondo y el esfuerzo por no calcar, sino realizar su particular homenaje.



17

17 Jorge Alcaire Trueba, Zaragoza.
Aquí podemos ver un retrato del **General Grievous**: uno de los aliados y servidores del malvado **Palpatine** y pieza clave en la tercera entrega de **STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH**. En su dibujo, **Jorge** nos muestra a **Grievous** luchando con sus dos sables láser rodeado de llamas en el planeta **Cato Neimoidia**.



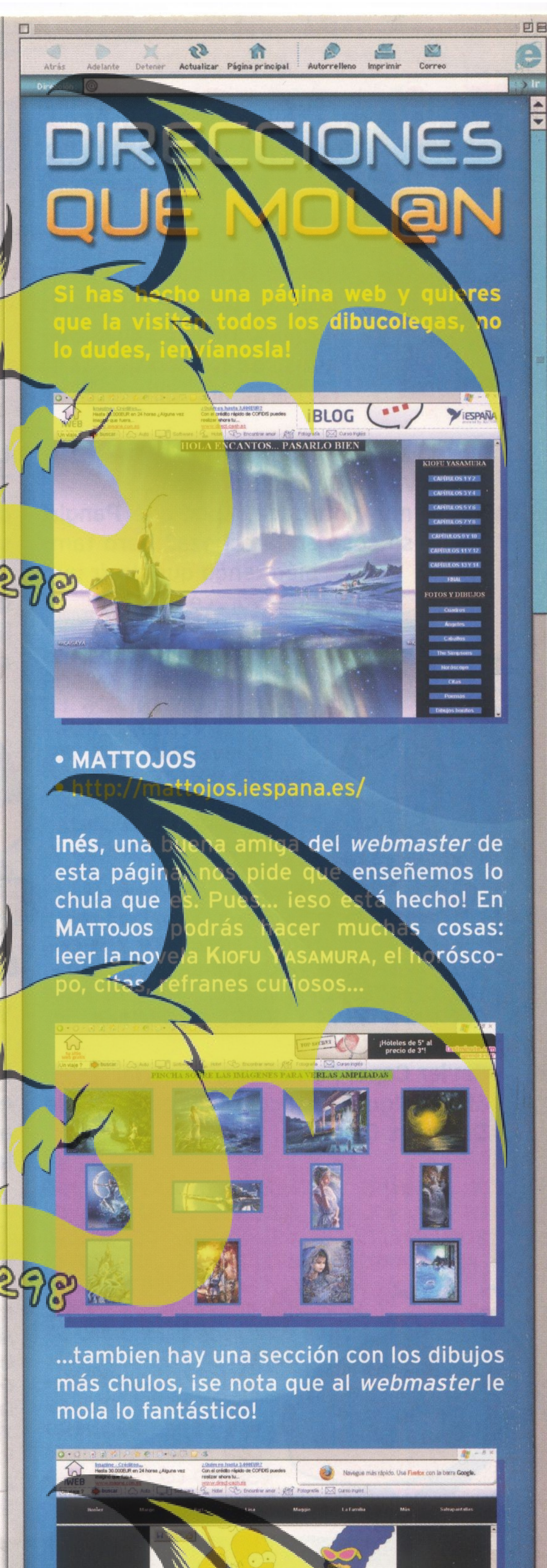
18

18 Borja Romero, Ciudad Real.
Por lo visto el **General Grievous** es un personaje que ha impactado mucho a los dibucolegas. **Borja** también nos ha enviado su retrato. Aquí aparece en una postura agresiva, dispuesto para la lucha y con sus dos sables de luz, uno en cada mano. El dibujo ha sido realizado a rotulador de forma muy cuidada.



19

19 Emilio Pachón Cumplido, Sevilla.
Nos envia este dibujo de **Anakin Skywalker**, pero de una forma más curiosa: está realizado desde el punto de vista de **LEGO STAR WARS**. Tiene la ventaja de que, al ser un tipo de figurita más esquemática, es más fácil de dibujar y también es más divertida.



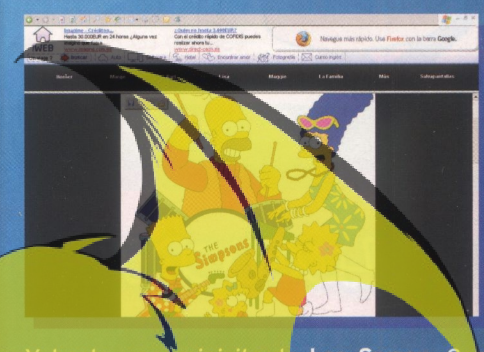
DIRECCIONES QUE MOL@N

Si has hecho una página web y quieres que la visiten todos los dibucolegas, no lo dudes, ¡envíanosla!

- **MATTOJOS**
- http://mattojos.iespana.es/

Inés, una buena amiga del *webmaster* de esta página, nos pide que enseñemos lo chula que es. Pues... ¡eso está hecho! En **MATTOJOS** podrás hacer muchas cosas: leer la novela **KIOFU YASAMURA**, el horóscopo, citas, refranes curiosos...

...tambien hay una sección con los dibujos más chulos, ¡se nota que al *webmaster* le mola lo fantástico!



Y hasta una *minisite* de **LOS SIMPON**. Con fotos, salvapantallas... ¡de todo!



Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

¿Tiene cien patas un ciempiés? ¿Por qué el pegamento no se queda pegado dentro de los tubos de pegamento? ¿A qué huelen las nubes? Envíanos cualquier duda que tengas, por rara que sea, que nuestros personajes te la resolverán encantados... ¡y de propina, recibirás una dibucamiseta!

Josep María y Olga,
Vilanova i la Geltrú (Barcelona).
Estoy muy intrigada, ¿por qué **Pangirl** lleva esa cosa en la cabeza? Pero también tengo que decir que le favorece mucho.

PUES LA VERDAD ES QUE SUS AMIGOS TAMBIÉN NOS LO PREGUNTAMOS. ¿VERDAD QUE ES RARO? NOSOTROS TENEMOS TRES TEORÍAS: QUE A PANGIRL LE ENCANTA LLAMAR LA ATENCIÓN Y SER SIEMPRE LA QUE MÁS DESTAQUE; QUE TIENE LAS OREJAS MUY FRIOLERAS Y NECESITA TAPÁRSELAS PARA QUE ESTÉN CALENTITAS; O, MI TEORÍA FAVORITA... ¡QUE SE ESTÁ QUEDANDO CALVA Y QUIERE OCULTARLO!

Javier Capel Fernández, Almería.
¿Hay alguna película en español de DETECTIVE CONAN?

DE MOMENTO, LO ÚNICO QUE HAY PUBLICADO EN ESPAÑOL SON ALGUNOS DE LOS PRIMEROS CAPÍTULOS DEL ANIME, DE MANGA FILMS. AUNQUE SEGÚN PARECE, JONU MEDIA [illegible] MÁS CAPÍTULOS A PARTIR DE EL SALÓN DEL CÓMIC DE BARCELONA (EN JUNIO DE 2006). ¡A VER SI SE ANIMAN Y TAMBIÉN PUBLICAN LAS PELÍCULAS DE ESE PEQUEÑO CON GRAN CEREBRO! (JUSTO LO CONTRARIO QUE YO, FÍJATE...)

Laura Vicente Zúñiga.
Tengo 12 años y me llamo **Laura**. Os sigo desde que llevabais un añito con esta súper revistaza, ya que mis padres me la compraron cuando yo iba a primero porque cogí la típica rabieta de niño pequeño que quería esta revista... ¡¡¡hasta aquí os sigo!!!

¡GRACIAS POR TU FIDELIDAD, LAURA! A PROPÓSITO DE RABIETAS DE NIÑO PEQUEÑO... DEBERÍAS HABERME VISTO A MÍ DE BEBÉ, TRANSFORMÁNDOME EN TIRANOSAURIO CADA VEZ QUE QUERÍA TOMAR EL BIBERÓN. ¡ERA TODO UN ESPECTÁCULO!

Víctor Manuel Paradela Falcón,
Santa Cruz de Tenerife.
Me gustaría deciros que estoy muy enamorado... A ver si me podéis decir algún consejo para conquistar a la chica que me gusta.

TE RESPONDERÉ YO, PARA QUE TENGAS EN CUENTA MI PUNTO DE VISTA FEMENINO. A MÍ, LO QUE MÁS ME ENAMORA ES QUE MI PAREJA TENGA UNOS CUERNOS GRANDES Y AFILADOS ¡Y PESE MÁS DE TRESCIENTOS QUILOS! VAMOS, QUE SEA UN TORO HECHO Y DERECHO. ¿TE SIRVE?

Edurne Rosa Acebo.
Hola ¡DIBUS!. Tengo 13 años. Estoy escribiendo un libro y me gustaría preguntaros si sabéis la dirección de una editorial para que pueda mandarlo y ver si me lo publican.

EDURNE, EN CUALQUIER LIBRO QUE MIRES, VERÁS QUE EN LAS PÁGINAS DEL PRINCIPIO SUELE PONER, ENTRE OTROS DATOS, LA DIRECCIÓN DE LA EDITORIAL QUE LO HA PUBLICADO. SI VAS A UNA BIBLIOTECA, MIRANDO ESOS DATOS EN VARIOS LIBROS PODRÁS HACERTE UN LISTADO DE DIRECCIONES DE EDITORIALES. ¡ES QUE HAY TANTAS QUE NO SÉ CUÁLES DARTE! ¡MUCHA SUERTE, Y ÁNIMO, FUTURA ESCRITORA!

Katia Seco Sierra,
Sagunto (Valencia).
El tipo de dibujo en la sección de **ZUMBAOS** me ha encantado, y me gustaría que **Juan Carlos** me enseñara algunas técnicas para hacerlo.

¿VERDAD QUE MOLA NUESTRO ÚLTIMO FICHAJE? SI ES QUE EN ESTA REVISTA SOLO TRABAJAMOS LOS MEJORES, NO HAY MÁS QUE VERME A MÍ...

Joshua Santos López,
Castellbisbal (Barcelona).
¿Podríais poner en algún número un *Dibuconcurso* donde sorteaseis muñecos de **DRAGON BALL Z**?

¡MOLA! ¡YO TAMBIÉN QUIERO MUÑECOS DE **SON GOKU** Y **VEGETA**! VOY A DECÍRSELO AL JEFE DE LA REVISTA. ¡A VER SI NOS HACE CASO, JOSHUA! Y SI NO, QUE SE PREPARE PARA ENCONTRARSE CHINCHETAS EN SU SILLA TODOS LOS DÍAS, JE, JE...



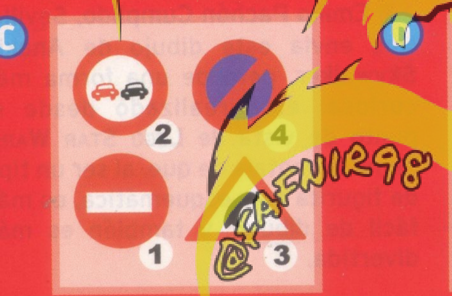
SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A

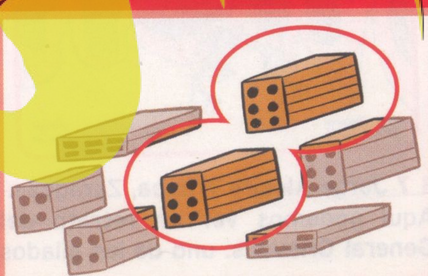
S	A	D	E	U	R	E	S
I	F	O	S	V	T	A	O
B	A	T	E	R	I	A	N
E	R	B	D	J	O	F	E
C	O	A	U	S	P	E	R
I	S	D	F	I	G	Q	F
J	N	U	T	E	F	R	A
E	T	N	A	L	O	V	C

B **(BOCA-D-HILO DE SOBR-AS-HADA).**
Le habían pedido un bocadillo de sobrasada.

C



D



Jorge Alcaraz Codina, Barcelona: Tengo una novia que me gusta mucho, mucho, mucho. Se llama **Montse** y lo hacemos casi todo juntos: ir a clase, jugar en el recreo, estudiar, ver DVDs de dibujos... Pero a veces, ella queda con sus amigas y me dice que no vaya, porque son reuniones de chicas. Sé que es tonto pensarlo, pero yo creo que aprovecha para criticarme. ¿Cómo lo puedo averiguar?

¡AY, QUÉ ENVIDIA ME DA TU NOVIA! ¡OJALÁ A MÍ ME HICIERA TANTO CASO VÍCTOR! PERO BUENO, VOLVIENDO A TU CARTA, LO QUE HAS DE HACER PARA PODER COLAR EN ESAS "REUNIONES DE CHICAS" Y VER DE QUÉ HABLAN, ES MUY SENCILLO. SIMPLEMENTE... ¡DISFRÁZATE DE CHICA Y VE A UNA DE ELLAS! CON UN VESTIDO, PELUCA Y GAFAS FASHION, NI TU NOVIETA TE RECONOCERÁ...



Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:

Revista ¡Dibus!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".

No te olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.



E A-4 B-3 C-2 D-1

F Astrónomo

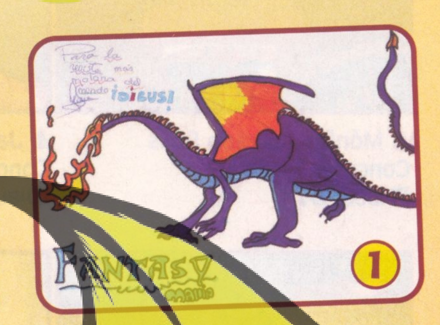
G El camión 3





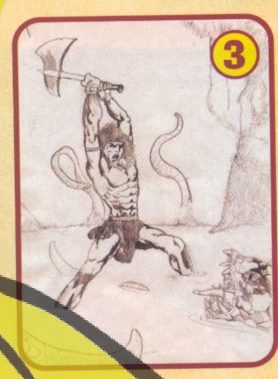
En esta nueva edición tienen un lugar relevante los dragones, junto con un par de guerreros legendarios, tanto venidos de las estrellas, como de los más salvajes y recónditos parajes.

1 **Irene Pita Sánchez**, desde Jerez de la Frontera (Cádiz), nos ha enviado este dibujo de un dragón volador realizado con rotuladores de colores. En su carta, **Irene** nos cuenta que le haría mucha ilusión que su dibujo apareciese publicado en esta sección. ¡Ea!, deseo concedido. Además, nos sugiere una sección de entrevistas a diferentes famosos. Bueno, esa es una idea que tiene que calibrar la dirección, se la paso de tu parte.



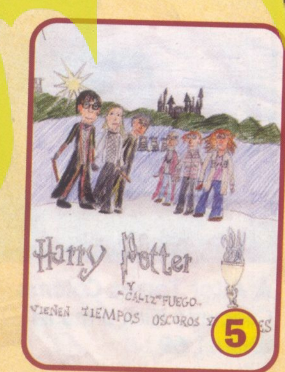
2 **Rachid El Cadi El Hascka** es un dibucolega de Viladecans (Barcelona), que nos ha enviado este dibujo de un dragón que parece inspirado en **Shenron**, el dragón que aparecía al invocar las siete bolas. Es muy interesante el decorado nublado con el sol como escondido, y destacamos los detalles, que están realizados con mucho cuidado.

3 **Daniel Ballarín Molins**, de Barcelona, ha realizado este dibujo a lápiz, de un guerrero que identificamos como **Conan el Bárbaro**, uno de los guerreros legendarios más queridos y recordados. Está en una ciénaga luchando contra un monstruo. Este dibujo procedente de alguno de sus cómics y seguramente, ha inspirado a **Daniel** para realizar un cuidadoso dibujo a lápiz, sombreado y con numerosos detalles.



4 **Óscar Carrascosa Baños**, de Madrid, nos ha enviado otro dragón, ahora lanzando fuego. Parece estar muy furioso, quizás se deba a las cadenas que lo aprisionan. Ha sido realizado a lápiz de grafito, luego coloreado con lápices de colores y, por último, ha perfilado los rasgos principales de la figura con rotulador negro.

5 **Daniel Montepío**, de Getxo (Vizcaya), nos ha enviado un dibujo ilustrativo acerca de la última película de **Harry Potter: El Cáliz de Fuego**. Más bien se trata de un cartel de la película, pero de su propia inspiración. Aparecen en él: **Harry Potter**, **Fleur Delacour**, **Victor Krum**, **Hermione Granger**, **Ron Weasley** y **Cedric Diggory**. Al fondo, podemos ver Hogwarts y en medio, la laguna donde vive el calamar gigante.

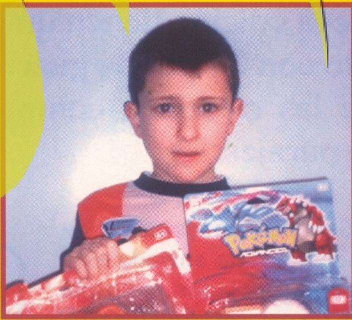


DIBUGANADORES

¡Pues cómo no van a estar contentos! Si en ¡DIBUS! sorteamos los mejores premios. Bueno, si tú también eres un afortunado, sonríe y... ¡hazte una dibufoto!



▲ Mónica Torrado Solís
Concurso Trollz
¡DIBUS! 67



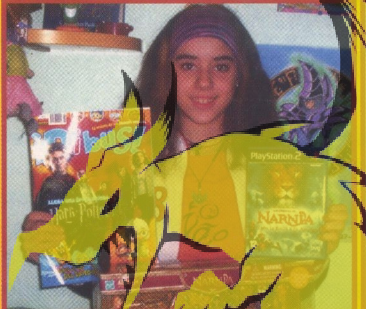
▲ Javier Salutregui López
Concurso Pokémon
¡DIBUS! 68



▲ María Sanz Barrera
Concurso Pokédex
¡DIBUS! 69



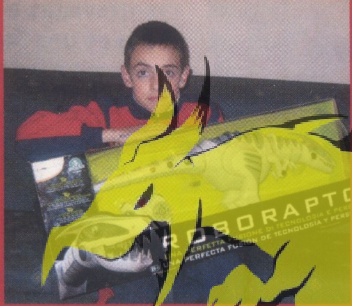
▲ Gonzalo Chamorro Pablos
Concurso Las crónicas de Narnia
¡DIBUS! 69



▲ Sheila López León
Concurso Las crónicas de Narnia
¡DIBUS! 69



▲ Javier San Juan Sanz
Concurso Roboraptor
¡DIBUS! 69



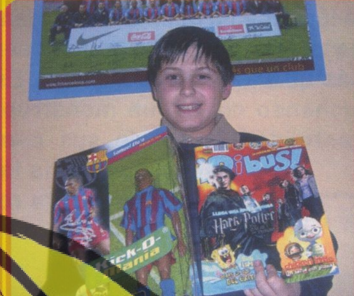
▲ Carlos Camarasa
Concurso Roboraptor
¡DIBUS! 69



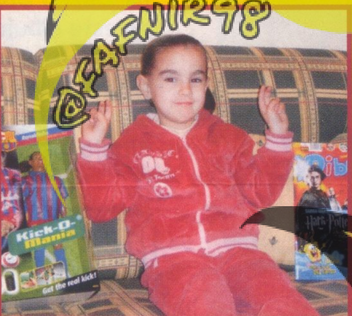
▲ David Barral Blanco
Concurso Donkey Kong
¡DIBUS! 69



▲ Gemma Ibáñez González
Concurso Donkey Kong
¡DIBUS! 69



▲ Albert Soldevila
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69



▲ Pilar Martínez Camacho
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69



▲ Claudio Pérez García
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69



▲ Aitor Torres Colomo
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69



▲ José Laguna Sendra
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69



▲ Lorena Arquero Vos
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69

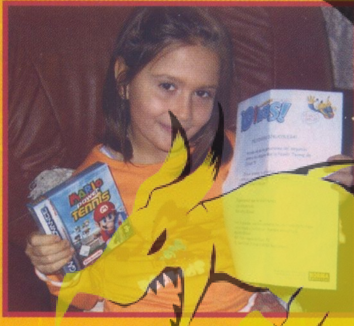


▲ Pau Groba Maynó
Concurso Kick-o-mania
¡DIBUS! 69



▲ Diego Pérez González
Concurso Guaca mole
¡DIBUS! 70

▲ Aitor Botarull López
Concurso Guaca mole
¡DIBUS! 70



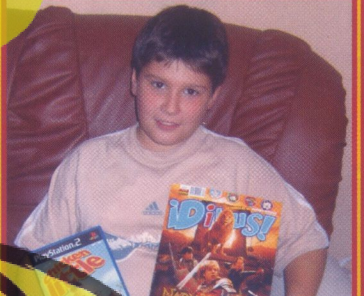
▲ Cecilia Tapiador Gamero
Concurso Mario Tennis
¡DIBUS! 70



▲ Víctor Sánchez-Beato Nodal
Concurso Mario Tennis
¡DIBUS! 70



▲ Maite Arroniz
Concurso Mario Tennis
¡DIBUS! 70



▲ Víctor Tapiador Gamero
Concurso Disney Chicken Little
¡DIBUS! 70



▲ Diego Lozano Rollán
Concurso Disney Chicken Little
¡DIBUS! 70



▲ Tomás Barguera
Concurso Scalextric
¡DIBUS! 71

LISTA DE GANADORES DE ¡DIBUS! 73

KIM POSSIBLE

Carlos De Prada Ruiz, Torrejón de Ardoz (Madrid)
Mariana Grau, Castellví Rosanes (Barcelona)
Mireia Peralta Lamela, Lloret (Girona)
Raquel [illegible], Pamplona (Navarra)
Dani [illegible] Varicio Casado, Zaragoza
[illegible] Mateu Alfonso, Otos (Valencia)
Carlos Barrientos Llorenty, Palma de Mallorca
Clara Gutiérrez Vega, Santander
Irene Lozano Martínez, Madrid
Diego Navarro Pérez, Valencia
Anna Kvirikashvizi, Barcelona
Borja Gayo Avello, Tineo (Asturias)
María Fúñez Delgado, Membrilla (Ciudad Real)
Nerea Usategui González, Amurrio (Álava)
Guillermo Portillo García, Cádiz
Lara Salvador Fouz, Lugo

BRATZ BABYZ

Andrea Etxebarria Alonso, Alcobendas (Madrid)
Nuria Sanguino Bonet, Santa Susanna (Barcelona)
Ana García Anchustegui, Alcobendas (Madrid)
Susan López Belhafi, La Alberca (Murcia)
Juliana Notario Farré, Valencia
Alba Zorraquín Campos, Zaragoza
Selene Baca Martínez, Barcelona
Helen Kvirikashvizi, Barcelona
Rocío Sánchez Lajarín, Murcia
Adriana Carro Ramos, Barcelona

ICE AGE 2

Milagros Barandela González, Fuengirola (Málaga)
Carla Espinosa-Río-Pérez-Azofra, Entrena (La Rioja)
Pablo Ospino Sánchez, Tajonar (Navarra)
Sara Ortega Carrión, Laguna de Duero (Valladolid)
Álvaro Ces Vila, Cambre (La Coruña)
Marta Fernández Vergés, Figueres (Girona)
Andrea [illegible], Alcázar (Ciudad Real)
Pepa [illegible] Alonso, Catarroja (Valencia)
[illegible] María Forgas Torres, Palma de Mallorca
[illegible] Mei Espiro Rosselló, Palma de Mallorca

FIFA STREET 2

Iván Coello García, Allariz (Orense)
Marc Anglés, St. Andreu de la Barca (Barcelona)
Alberto Muñoz Cantín, Teruel
Irene Vázquez de Prada, Berriomar (Navarra)
Marc Lillo Sarret, Barcelona
Sergio Martínez Miñano, Betera (Valencia)
Daniel González Vieitez, La Guardia (Pontevedra)
Juan Carlos Sen Ruiz, Getafe (Madrid)
Pablo Muñoz Villaescusa, Villena (Alicante)
Daniel Domínguez Cancela, La Coruña

LA PUERTA DEL TIEMPO

Vanessa Alonso de Vega, Palma de Mallorca
Ana Gamallo Costas, Pontevedra
Leire Artiñano Mendizabal, Alonsotegi (Bizkaia)
Clara Leocricia Delgado Muñoz, Madrid
Judith Viñals Díaz, L'Hospitalet de LL. (Barcelona)
Laura Robles Yepes, Librilla (Murcia)
Arabia Lucas Cortés, Villanueva Mesía (Granada)
Joel Torres Pérez, O. de Montserrat (Barcelona)
Oriol Iglesias, St. Cugat del Vallès (Barcelona)
Vicente Martí Sales, Alaquad (Valencia)
Surya Gabriela Silva, Málaga
Nora Muñoz Guenaga, Zarauz (Gipuzcoa)
Alejandra García Viana, Cartagena (Murcia)
Itxaso Odriozola Agirre, Pamplona (Navarra)
Abilia Martínez Muñoz, Alacuas (Valencia)
Rafael Barroso Pavía, Ubrique (Cádiz)
Coral Martín Mozoncillo, Madrid
Álex Veciana Belmonte, Valencia
Omar Bautista Retortillo, Montehermoso (Cáceres)
Marta Linares Diges, Pozuelo de Alarcón (Madrid)

TOP SPIN 2

José Ángel Ibernón Arocha, Cehegin (Murcia)
Elías Álvarez, Cangas de Morrazo (Pontevedra)
Mario Miñano, Villaviciosa de Odón (Madrid)
[illegible] Martínez Sánchez, Granada
Diego Prieto Álvarez, Salamanca
Alejandro Ferreras López, Tres Cantos (Madrid)

CHICKEN LITTLE

Isabel Rosado Prieto, Málaga
Itxaso Fariñas Pérez, Santurtzi (Bizkaia)
Roger Mas Bosch, Celra (Girona)
Ot Torres i Martínez, Barcelona
Sara Tamayo Pijuán, Barcelona
Adrián Lucas Caballero, La Navata (Madrid)



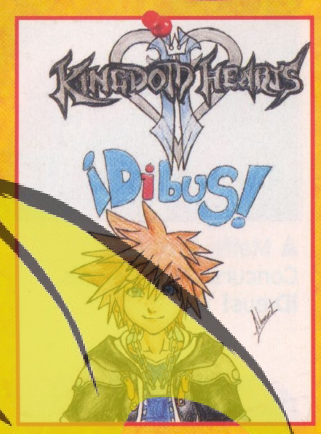
PANEL DE DIBUJO



David Junquera Diumenjó,
Barcelona



María de la Calle Gil, Segovia



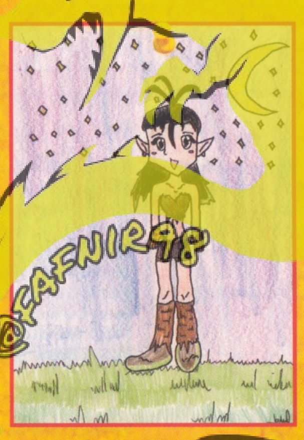
Albert Noguera Bandrés,
Sabadell (Barcelona)



Izan Vázquez Seoane,
Perillo-Oleiros (A Coruña)



Cristina Moreno García,
Barcelona



Jesús Mellado Vera,
San Miguel de Salinas
(Alicante)



Ana Domínguez
Fernández-Luengo,
Madrid



Mario Cartón González,
Valladolid



Borja Romero Hombrebueno,
Daimiel (Ciudad Real)



Óscar Hernández Férez,
Alcantarilla (Murcia)



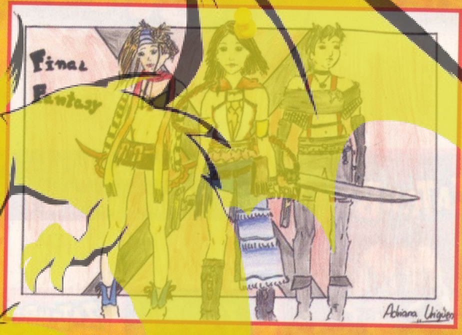
Francisco José Sánchez,
Mutxamel (Alicante)



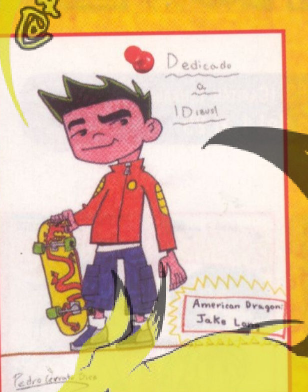
María [illegible] Fernández,
Miranda de Ebro (Burgos)



Roger Seseña Hirada,
Balaguer (Lleida)



Adriana Virgüen García,
Bilbao



Pedro Félix Cerrato Díez,
Gandía (Valencia)



Celia Ponce Esparcia,
San Vicente del Raspeig
(Alicante)



Alejandro Soria Arroba,
Madrid



Mónica Martínez Gordillo,
Lora del Río (Sevilla)

LOS PERSONAJES + DIBUJADOS DE ESTE MES

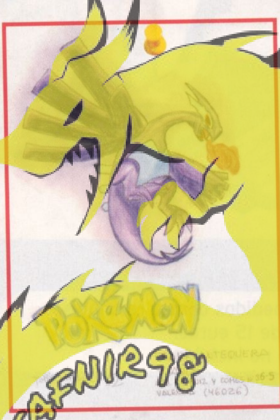
Este mes no es un solo personje el más dibujado, sino una especie: los Pokémon. Observa como los dibucolegas hacen su propia versión de estos bichos peleones y... ¡hazte con todos!



Irene Villarino,
Mérida (Badajoz)



Aitor Arcos Márquez,
Canet de Mar (Barcelona)



Frank Antequera,
Valencia



Mariano del Moral Mojica,
San Blas (Alicante)



María Lliñás Belliure,
Palma de Mallorca



Sergi Calpe Vera,
L´Hospitalet de Llobregat
(Barcelona)



¡Dibu Tienda!
¡COMPRA DE LA FORMA MÁS FÁCIL!
ZATCH BELL!
Tomos del 1 al 7
6,95 €
Por unidad
TSUBASA
Tomos del 1 al 10
8 €
Por unidad
CARDCAPTOR SAKURA
Tomos del 1 al 12
7,20 €
Por unidad
CAMPEONES (CAPITÁN TSUBASA)
Tomos del 1 al 25
7,20 €
Por unidad
.HACK
Tomos del 1 al 4
6,50 €*
Por unidad
*En algunos números el precio puede variar.
NARUTO
Tomos del 1 al 22
7,20 €
Por unidad
CÓMO DIBUJAR MANGA
Números del 1 al 20
11 €*
Por unidad
*En algunos números el precio puede variar.
KIT DE HERRAMIENTAS DE CÓMO DIBUJAR MANGA
29,95 €
Por unidad
CONTENIDO:
• LIBRO PRÁCTICO
• SET DE PLUMILLAS Y MANGO IMPRESCINDIBLE
• HOJAS ESPECIALES
• TRAMA DE PUNTOS
¡PÍDELOS DESDE CASA!
• No se admiten pedidos contra reembolso.
• Pedido mínimo de 15 euros.
• Gastos de envío no incluidos.
Por teléfono:
902 120 144
Por e-mail:
correo@NormaEditorial.com
Web:
www.NormaEditorial.com
@FAFNIR98


De los creadores de
SHREK y MADAGASCAR
Con las voces de
Michel BROWN
Luis MERLO
Eduard SOTO
Juan Luis GALIARDO
Isabel ORDAZ
Pepón NIETO
ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98
DREAMWORKS
VECINOS INVASORES
DREAMWORKS ANIMATION SKG Presenta "OVER THE HEDGE" Música de RUPERT GREGSON-WILLIAMS Canciones de BEN FOLDS
Basada en los Personajes Creados por MICHAEL FRY y T LEWIS Guión de LEN BLUM y LORNE CAMERON & DAVID HOSELTON y KAREY KIRKPATRICK Productor Ejecutivo BILL DAMASCHKE
Producida por BONNIE ARNOLD Dirigida por TIM JOHNSON KAREY KIRKPATRICK
united international pictures
DREAMWORKS ANIMATION SKG
© 2006 DREAMWORKS ANIMATION LLC and DREAMWORKS LLC
OVER THE HEDGE TM DREAMWORKS ANIMATION LLC
www.VecinosInvasores.uip.es
16 DE JUNIO
INVASIÓN EN CINES
Banda Sonora Disponible en Epic/Sony Music Soundtrax
Pendiente de calificación por edades.



3+
www.pegi.info
Nintendo
GAMING 24:7
ESTE VERANO, LLENA TU MALETA DE GRANDES AMIGOS
ESCANEO REALIZADO POR
© AFNIR 98
Estas vacaciones llévate tu Game Boy y diviértete a lo grande con los mejores juegos de Nintendo y las aventuras de tus personajes favoritos.
¡Pasa un verano inolvidable con tu Game Boy!
GAME BOY micro
GAME BOY ADVANCE
www.nintendo.es
TM, ®, Nintendo and Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. All rights reserved. © 1983, 2006 Nintendo. W.I.T.C.H. © Disney. © Disney Kim Possible.